



---

# BOMBDESARMERINGSMANUAL

---

[www.keeptalkinggame.com](http://www.keeptalkinggame.com)

Version 1-sv

Verifieringskod: 453

*Välkommen till den farliga och utmanande världen av bomb desarmering.*

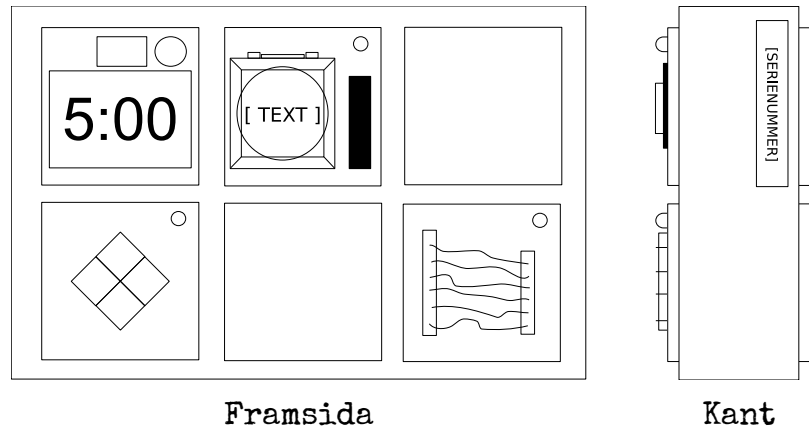
*Studera denna manual noggrant; du är experten. I dessa sidor hittar du allting du måste veta för att desarmera även de mest lömska av bomber.*

*Och kom ihåg — Minsta lilla misstag och det kan vara över!*

# Desarmera Bomber

En bomb kommer att explodera när tiden når 0:00 eller om för många felaktiga försök har gjorts. Det enda sättet att avvärja en bomb är att desarmera alla moduler innan tiden går ut.

Bombexempel



## Moduler

Varje bomb innehåller upp till 11 moduler som måste bli deaktiverade. Varje modul är diskret och kan bli deaktiverad i vilken ordning som helst

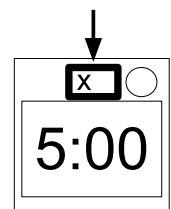
Instruktioner för att desarmera moduler kan hittas i sektion 1. "Krävande" moduler fungerar inte som alla andra och beskrivs under sektion 2.

## Försök

När desarmeraren gör ett misstag kommer bomben registrera ett felaktigt försök och en indikator kommer lysas upp ovanför timern. En bomb med två indikeringar kommer explodera om ett till felaktigt försök görs. Tiden kommer börja ticka ner snabbare efter varje ny indikering.

Om det inte finns någon indikeringspanel kommer bomben explodera efter första felaktiga försöket vilket inte lämnar några rum för misstag.

Försök  
kvar



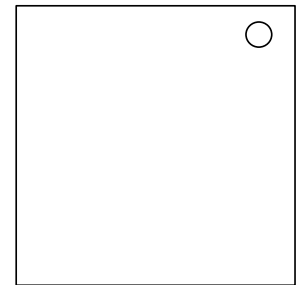
## Hämtar information

Några instruktioner kommer kräva specifik information om bomben så som serienumret. Denna typ av information kan oftast hittas ovanpå, under eller på sidorna av bomben. Kolla in bilaga A, B och C för identifications instruktioner som kommer vara användbara i desarmeringen av vissa moduler.

## Sektion 1: Moduler

Moduler kan bli identifierade med hjälp av en LED uppe i högra hörnet. När LED:n lyser grönt, har modulen blivit desarmerad.

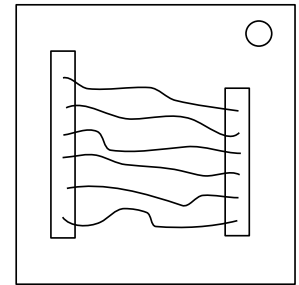
Alla moduler måste avväpnas för att desarmera bomben.



## Angående Kablar

*Kablar är som blod i elektronik! Eller, nej förresten, elen borde ju vara blodet. Kablarna liknar artärerna. Venerna? Spelar nog egentligen ingen roll...*

- En kabelmodul kan ha från 3 till 6 kablar.
- Endast en kabel måste klippas för att desarmera modulen.
- Kabelordningen räknas uppifrån och ned.



### **3 kablar:**

Om det inte finns någon röd kabel, klipp den andra kabeln.  
Annars, om sista kabeln är vit, klipp den sista kabeln.  
Annars, om det finns mer än en blå kabel, klipp den sista blå kabeln.  
Annars, klipp den sista kabeln.

### **4 kablar:**

Om det finns mer än en röd kabel och sista siffran i serienumret är udda, klipp den sista röda kabeln.  
Annars, om den sista kabeln är gul och det inte finns några röda kablar, klipp den första kabeln.  
Annars, om det finns exakt en blå kabel, klipp den första kabeln.  
Annars, om det finns mer än en gul kabel, klipp den sista kabeln.  
Annars, klipp den andra kabeln.

### **5 kablar:**

Om sista kabeln är svart och sista siffran i serienumret är udda, klipp den fjärde kabeln.  
Annars, om det är exakt en röd kabel och det finns fler än en gul kabel, klipp den första kabeln.  
Annars, om det inte finns några svarta kablar, klipp den andra kabeln.  
Annars, klipp första kabeln.

### **6 kablar:**

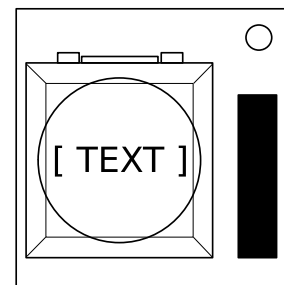
Om det inte finns några gula kablar och sista siffran i serienumret är udda, klipp den tredje kabeln.  
Annars, om det finns exakt en gul kabel och det finns mer än en vit kabel, klipp den fjärde kabeln.  
Annars, om det inte finns några röda kablar, klipp den sista kabeln.  
Annars, klipp den fjärde kabeln.

## Angående Knappen

*Du kanske tänker att en knapp med texten "tryck" bara ska tryckas på. Det är såna som du som spränger bomben.*

*Se bilaga A för indikator identifikations referens*

*Se bilaga B för batteri identifikations referens*



Följ reglerna i ordning. Gör det första som stämmer överens:

1. Om knappen är blå och det står "Avbryt", håll ned knappen och kolla under "Att släppa en nedtryckt knapp"
2. Om det finns mer än 1 batteri på bomben och det står "Detonera" på knappen, tryck och släpp knappen på en gång.
3. Om knappen är vit och det finns en indikator som lyser med etiketten CAR, håll ned knappen och kolla under "Att släppa en nedtryckt knapp"
4. Om det finns mer än 2 batterier på bomben och det finns en indikator som lyser med etiketten FRK, tryck och släpp knappen på en gång.
5. Om knappen är gul, håll ned och kolla under "Att släppa en nedtryckt knapp".
6. Om knappen är röd och det står "Håll", tryck och släpp knappen på en gång.
7. Om inga av ovanstående matchar, håll ned knappen och kolla under "Att släppa en nedtryckt knapp"

### Att släppa en nedtryckt knapp

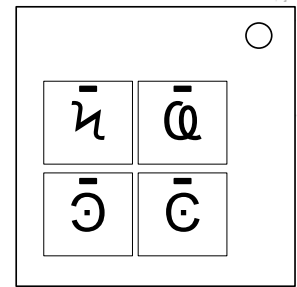
När du håller ned en knapp kommer en färgad remsa lysa upp på höger sida om modulen. Baserat på färgen måste släppa knappen på en specifik tid:

- Blå remsa: Släpp när nedräkningen visar en 4a var som helst.
- Vit remsa: Släpp när nedräkningen visar en 1a var som helst.
- Gul remsa: Släpp när nedräkningen visar en 5a var som helst.
- Annan färg på remsan: Släpp när nedräkningen visar en 1a var som helst.

## Angående Knappsatser

*Jag är inte säker på vad dessa symboler är, men jag gissar på att de har någonting att göra med ockultism.*

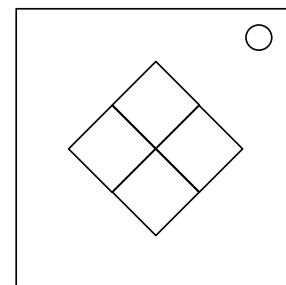
- Endast en av de nedanstående kolumnerna innehåller alla fyra symboler från knappsatsen.
- Tryck de fyra knapparna i ordningen symbolerna kommer upp från högst till lägst inom kolumnen



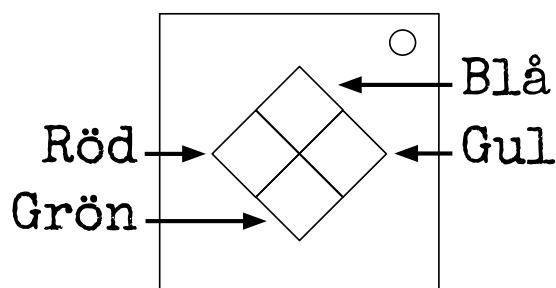
Q	Ë	©	б	Ψ	б
A	Q	Ω	¶	ᵀ	Ë
λ	ᵀ	Q	Ђ	Ђ	≠
h	Q	Ж	ИЖ	©	æ
ИЖ	☆	Ꞥ	Ж	¶	Ψ
Ꞥ	Ꞥ	λ	¿	Ꞥ	Й
ᵀ	¿	☆	ᵀ	★	Ω

## Angående Följa John

*Denna är som de leksakerna som man lekte med som barn där du måste spegla mönstret som kommer, förutom att detta är en förfalskning som förmodligen köptes i någon billig butik.*



1. En utav de fyra färgglada knapparna kommer lysa.
2. Genom att använda den rätta tabellen här nedan, tryck knappen med den rätta färgen
3. Den första lampan kommer då återigen blinka följt av den nu nya färgen. Fortsätt nu på samma sätt med hjälp av tabellen.
4. Sekvensen kommer bli längre och längre för varje gång du svarar rätt tills modulen är desarmerad.



Om serienumret innehåller en vokal:

		Blinkar rött	Blinkar blått	Blinkar grönt	Blinkar gult
Knapp att trycka:	Inga fel	Blå	Röd	Gul	Grön
	1 Misstag	Gul	Grön	Blå	Röd
	2 Misstag	Grön	Röd	Gul	Blå

Om serienumret inte innehåller en vokal:

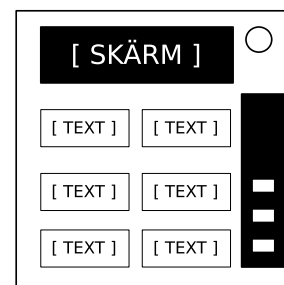
		Blinkar rött	Blinkar blått	Blinkar grönt	Blinkar gult
Knapp att trycka:	Inga fel	Blå	Gul	Grön	Röd
	1 Misstag	Röd	Blå	Gul	Grön
	2 Misstag	Gul	Grön	Blå	Röd



## Angående Vem Börjar

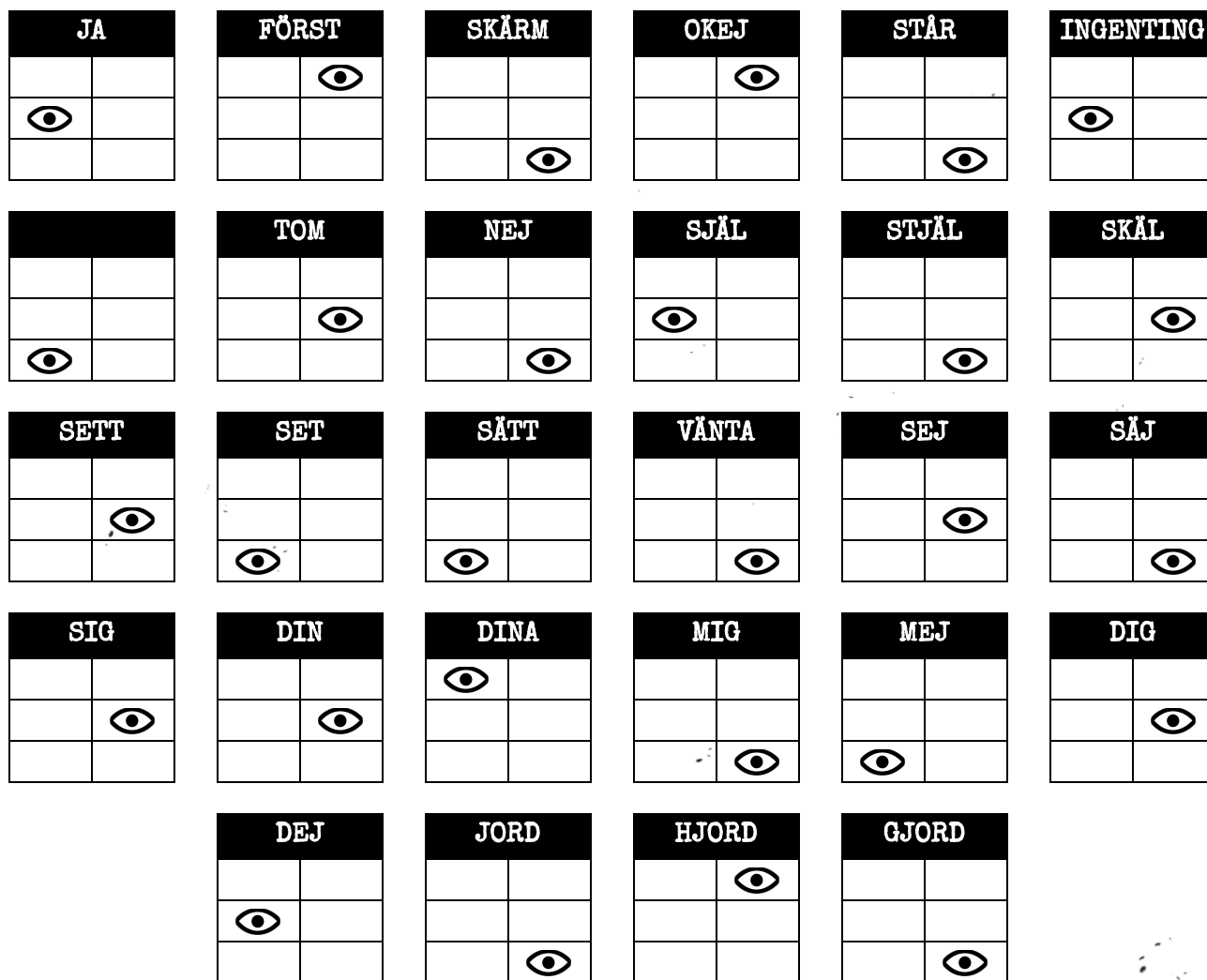
Denna grejen är som tagen ur en skiss-komedi-rutin, vilket kunde vara kul om den inte skulle sitta på en bomb. Borde hålla detta kort eftersom ord bara komplicerar saker.

1. Läs på skärmen och använd steg 1 för att komma fram till vilken knapp som ska läsas.
2. Med hjälp av texten på denna knapp, använd steg 2 för att komma fram till vilken knapp som skall bli tryckt.
3. Upprepa tills modulen desarmerats.



### Steg 1:

Baserad på skärmen, läs etiketten av en särskild knapp och gå vidare till steg 2:



**Steg 2:**

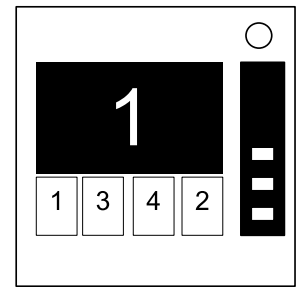
Utgåendes från etiketten från steg 1, klicka på första knappen som kommer upp i sin motsvarande lista:

<b>"KLAR":</b>	JA, OKEJ, VA, MITTEN, VÄNSTER, TRYCKA, HÖGER, TOM, KLAR, NEJ, FÖRSTA, JASÅ, INGENTING, VÄNTA
<b>"FÖRSTA":</b>	VÄNSTER, OKEJ, JA, MITTEN, NEJ, HÖGER, INGENTING, JASÅ, VÄNTA, KLAR, TOM, VA, TRYCKA, FÖRSTA
<b>"NEJ":</b>	TOM, JASÅ, VÄNTA, FÖRSTA, VA, KLAR, HÖGER, JA, INGENTING, VÄNSTER, TRYCKA, OKEJ, NEJ, MITTEN
<b>"TOM":</b>	VÄNTA, HÖGER, OKEJ, MITTEN, TOM, TRYCKA, KLAR, INGENTING, NEJ, VA, VÄNSTER, JASÅ, JA, FÖRSTA
<b>"INGENTING":</b>	JASÅ, HÖGER, OKEJ, MITTEN, JA, TOM, NEJ, TRYCKA, VÄNSTER, VA, VÄNTA, FÖRSTA, INGENTING, KLAR
<b>"JA":</b>	OKEJ, HÖGER, JASÅ, MITTEN, FÖRSTA, VA, TRYCKA, KLAR, INGENTING, JA, VÄNSTER, TOM, NEJ, VÄNTA
<b>"VA":</b>	JASÅ, VA, VÄNSTER, INGENTING, KLAR, TOM, MITTEN, NEJ, OKEJ, FÖRSTA, VÄNTA, JA, TRYCKA, HÖGER
<b>"JASÅ":</b>	KLAR, INGENTING, VÄNSTER, VA, OKEJ, JA, HÖGER, NEJ, TRYCKA, TOM, JASÅ, MITTEN, VÄNTA, FÖRSTA
<b>"VÄNSTER":</b>	HÖGER, VÄNSTER, FÖRSTA, NEJ, MITTEN, JA, TOM, VA, JASÅ, VÄNTA, TRYCKA, KLAR, OKEJ, INGENTING
<b>"HÖGER":</b>	JA, INGENTING, KLAR, TRYCKA, NEJ, VÄNTA, VA, HÖGER, MITTEN, VÄNSTER, JASÅ, TOM, OKEJ, FÖRSTA
<b>"MITTEN":</b>	TOM, KLAR, OKEJ, VA, INGENTING, TRYCKA, NEJ, VÄNTA, VÄNSTER, MITTEN, HÖGER, FÖRSTA, JASÅ, JA
<b>"OKEJ":</b>	MITTEN, NEJ, FÖRSTA, JA, JASÅ, INGENTING, VÄNTA, OKEJ, VÄNSTER, KLAR, TOM, TRYCKA, VA, HÖGER
<b>"VÄNTA":</b>	JASÅ, NEJ, TOM, OKEJ, JA, VÄNSTER, FÖRSTA, TRYCKA, VA, VÄNTA, INGENTING, KLAR, HÖGER, MITTEN
<b>"TRYCKA":</b>	HÖGER, MITTEN, JA, KLAR, TRYCKA, OKEJ, INGENTING, JASÅ, TOM, VÄNSTER, FÖRSTA, VA, NEJ, VÄNTA
<b>"DU":</b>	VISST, MIG, MEJ, DIG, NÄSTA, AAH, DEJ, HÅLL, VA?, DU, AH HA, TYP, FÄRDIG, A
<b>"MIG":</b>	MEJ, NÄSTA, TYP, AAH, VA?, FÄRDIG, AH HA, HÅLL, DU, A, DIG, VISST, DEJ, MIG
<b>"MEJ":</b>	AH HA, MIG, AAH, MEJ, NÄSTA, DEJ, VISST, A, DIG, DU, VA?, HÅLL, TYP, FÄRDIG
<b>"DIG":</b>	DU, DIG, DEJ, NÄSTA, AH HA, MIG, A, MEJ, VA?, AAH, VISST, FÄRDIG, TYP, HÅLL
<b>"DEJ":</b>	FÄRDIG, A, DEJ, AAH, VA?, VISST, MEJ, HÅLL, DIG, TYP, NÄSTA, AH HA, MIG, DU
<b>"A":</b>	AAH, VISST, NÄSTA, VA?, DIG, DEJ, AH HA, FÄRDIG, A, DU, TYP, HÅLL, MIG, MEJ
<b>"AAH":</b>	AAH, MEJ, MIG, DU, FÄRDIG, HÅLL, AH HA, NÄSTA, VISST, TYP, DIG, DEJ, A, VA?
<b>"AH HA":</b>	DEJ, A, MIG, DIG, NÄSTA, AH HA, FÄRDIG, DU, AAH, TYP, MEJ, VISST, HÅLL, VA?
<b>"VA?":</b>	DU, HÅLL, DIG, MEJ, A, FÄRDIG, AH HA, TYP, MIG, AAH, DEJ, NÄSTA, VA?, VISST
<b>"FÄRDIG":</b>	VISST, AAH, NÄSTA, VA?, MEJ, DEJ, DIG, HÅLL, TYP, DU, A, MIG, AH HA, FÄRDIG
<b>"NÄSTA":</b>	VA?, AAH, AH HA, MEJ, HÅLL, VISST, NÄSTA, TYP, FÄRDIG, MIG, DEJ, DIG, A, DU
<b>"HÅLL":</b>	MIG, A, FÄRDIG, AH HA, DU, DEJ, VISST, VA?, DIG, NÄSTA, HÅLL, AAH, MEJ, TYP
<b>"VISST":</b>	MIG, FÄRDIG, TYP, DIG, DU, HÅLL, AAH, DEJ, VISST, A, VA?, NÄSTA, MEJ, AH HA
<b>"TYP":</b>	DIG, NÄSTA, A, DEJ, HÅLL, FÄRDIG, AH HA, VA?, AAH, DU, TYP, VISST, MIG, MEJ

## Angående Memory

*Minnet är en ömtålig sak men så är också allt annat om en bomb sprängs, så var uppmärksam!*

- Tryck på den korrekta knappen för att få modulen till nästa steg. Klara alla steg för att desarmera modulen.
- Om fel knapp trycks in kommer modulen gå tillbaka till första steget.
- Knapp positionerna går från vänster till höger.



### Steg 1:

Om skärmen visar 1, tryck på knappen i andra positionen.  
 Om skärmen visar 2, tryck på knappen i andra positionen.  
 Om skärmen visar 3, tryck på knappen i tredje positionen.  
 Om skärmen visar 4, tryck på knappen i fjärde positionen.

### Steg 2:

Om skärmen visar 1, tryck på knappen med numret "4".  
 Om skärmen visar 2, tryck på knappen i samma position som du tryckte på i steg 1.  
 Om skärmen visar 3, tryck på knappen i första positionen.  
 Om skärmen visar 4, tryck på knappen i samma position som du tryckte på i steg 1.

### Steg 3:

Om skärmen visar 1, tryck på knappen med samma nummer som i steg 2.  
 Om skärmen visar 2, tryck på knappen med samma nummer som i steg 1.  
 Om skärmen visar 3, tryck på knappen i tredje positionen.  
 Om skärmen visar 4, tryck på knappen med numret "4".

### Steg 4:

Om skärmen visar 1, tryck på knappen i samma position som du tryckte på i steg 1.  
 Om skärmen visar 2, tryck på knappen i första positionen.  
 Om skärmen visar 3, tryck på knappen i samma position som du tryckte på i steg 2.  
 Om skärmen visar 4, tryck på knappen i samma position som du tryckte på i steg 2.

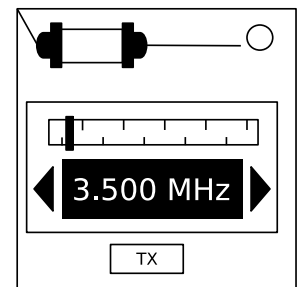
### Steg 5:

Om skärmen visar 1, tryck på knappen med samma nummer som i steg 1.  
 Om skärmen visar 2, tryck på knappen med samma nummer som i steg 2.  
 Om skärmen visar 3, tryck på knappen med samma nummer som i steg 4.  
 Om skärmen visar 4, tryck på knappen med samma nummer som i steg 3.

## Angående Morse

*Ett gammalt sätt att kommunicera på flottan? Vad kommer härnäst? Åtminstone så är det faktiskt riktig morsekod, så om du kollar noga kanske du lär dig något.*

- Tolka meddelandet igenom att använda morsekod på det blinkande ljuset med hjälp av tabellen för att stava ett av orden i listan.
- Signalen loopas, med en paus emellan omstartar
- Efter att ordet har blivit identifierat, sätt den korresponderande frekvensen och tryck på (TX) knappen för att fastslå.



### Hur du läser

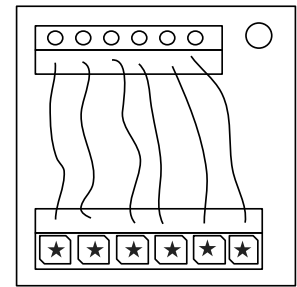
1. En kort signal representerar en punkt.
2. En lång signal representerar ett sträck
3. Det är en lång paus mellan bokstäver.
4. Det är en väldigt lång paus innan ordet upprepas.

A	● —	U	● ● —
B	— ● ● ●	V	● ● ● —
C	— ● — ●	W	● — —
D	— ● ●	X	— ● ● —
E	●	Y	— ● — —
F	● ● — ●	Z	— — ● ●
G	— — ●	Å	● — — ● —
H	● ● ● ●	Ä	● — ● —
I	● ●	Ö	— — — ●
J	● — — —	0	— — — — —
K	— ● —	1	● — — — —
L	● — ● ●	2	● ● — — —
M	— —	3	● ● ● — —
N	— ●	4	● ● ● ● —
O	— — — —	5	● ● ● ● ●
P	● — — ●	6	— ● ● ● ●
Q	— — — ● —	7	— — — ● ● ●
R	● — — ●	8	— — — — ● ●
S	● ● ●	9	— — — — — ●
T	—		

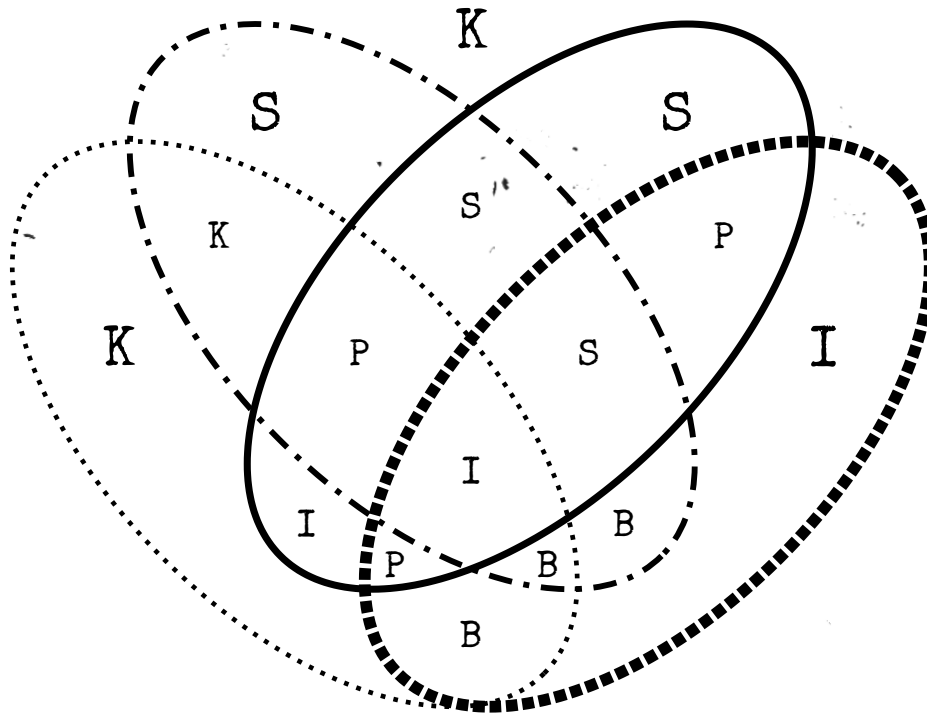
Om ordet är:	Svara på frekvens:
skala	3.505 MHz
hallar	3.515 MHz
testa	3.522 MHz
björn	3.532 MHz
lådor	3.535 MHz
läckor	3.542 MHz
bittra	3.545 MHz
bistro	3.552 MHz
vacker	3.555 MHz
skoja	3.565 MHz
bryta	3.572 MHz
tegel	3.575 MHz
bomber	3.582 MHz
hjälpa	3.592 MHz
vektor	3.595 MHz
skriva	3.600 MHz





## Angående Komplicerade kablar

Dessa kablar är inte som de andra. Vissa har ränder! Det gör dem helt annorlunda. De goda nyheterna är att vi har hittat en kortfattad uppsättning instruktioner om vad som ska göras åt det! Kanske lite för kortfattad...



- Kolla på varje kabel: det finns en LED lampa som är av eller på ovanför kablarna och plats för en "★" symbol under kablarna.
- För **varje** kabel/LED/symbol kombination, använd Venndiagrammet här nedan för att besluta om kabeln ska klippas eller inte.
- Varje kabel kan vara flerfärgad



	Kabeln har röd färg
	Kabeln har blå färg
	Har ★ symbolen
	Lysdioden är tänd

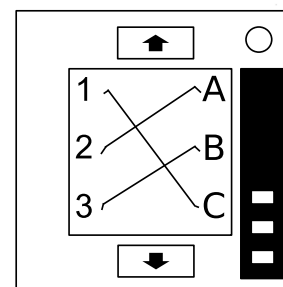
Bokstav	Instruktion
K	Klipp kabeln
I	Klipp inte kabeln
S	Klipp kabeln om sista siffran i serienumret är jämn
P	Klipp kabeln om bomben har en parallelport
B	Klipp kabeln om bomben har två eller fler batterier

Se bilaga B för batteri identifikations referens

Se bilaga C för port identifikations referens

## Angående Kabelsekvenser

Det är svårt att säga hur denna mekanism fungerar. Tekniken är ganska imponerande, men det måste finnas enklare sätt att hantera nio kablar.



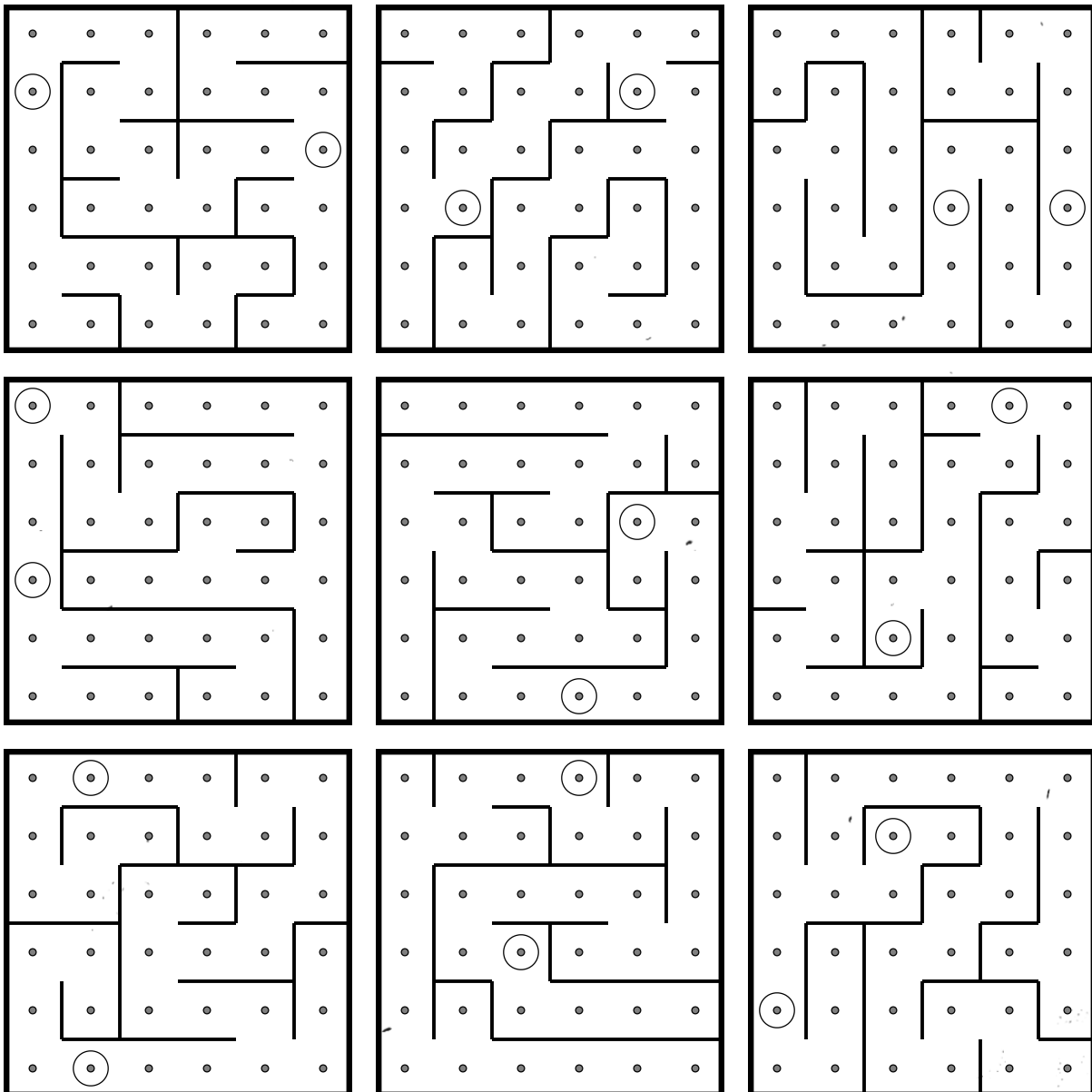
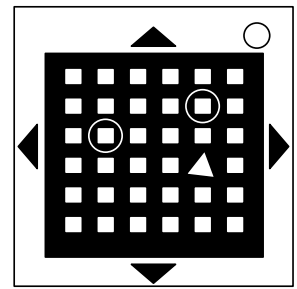
- I denna modul finns flera paneler med kablar på dem, men bara en panel är synlig åt gången. Byt till nästa panel genom att klicka ner knappen och till den föregående panelen genom att klicka upp knappen.
- Byt inte till nästa panel innan du är säker att alla kablar som måste klippas har klippts på den nuvarande panelen.
- Klipp kablarna enligt instruktionerna i följande tabell. Kabelsekvenserna är sammanräknade över alla paneler i denna modul.

Finns Röd Kabel		Finns Blå Kabel		Finns Svart kabel	
Finns Kablar	Klipp om kopplad till:	Finns Kablar	Klipp om kopplad till:	Finns Kablar	Klipp om kopplad till:
Den första röda kabeln	C	Den första blå kabeln	B	Den första svarta kabeln	A, B eller C
Den andra röda kabeln	B	Den andra blå kabeln	A eller C	Den andra svarta kabeln	A eller C
Den tredje röda kabeln	A	Den tredje blå kabeln	B	Den tredje svarta kabeln	B
Den fjärde röda kabeln	A eller C	Den fjärde blå kabeln	A	Den fjärde svarta kabeln	A eller C
Den femte röda kabeln	B	Den femte blå kabeln	B	Den femte svarta kabeln	B
Den sjätte röda kabeln	A eller C	Den sjätte blå kabeln	B eller C	Den sjätte svarta kabeln	B eller C
Den sjunde röda kabeln	A, B eller C	Den sjunde blå kabeln	C	Den sjunde svarta kabeln	A eller B
Den åttonde röda kabeln	A eller B	Den åttonde blå kabeln	A eller C	Den åttonde svarta kabeln	C
Den nionde röda kabeln	B	Den nionde blå kabeln	A	Den nionde svarta kabeln	C

## Angående Labyrinter

Detta verkar vara någon sorts labyrint, troligen stulen från en restaurangs barnmeny.

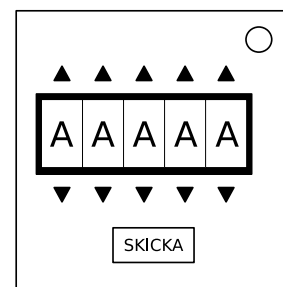
- Hitta labyrinten med matchande cirkel markeringar.
- Desarmeraren måste navigera det vita ljuset till den röda triangeln med hjälp av pil knapparna.
- **Varning:** Kors inte linjerna som visas i labyrinten. Dessa linjer är osynliga på bomben.



## Angående Lösenord

Som tur är följer detta inte regeringens standard när det gäller lösenord: 22 karakterer, stora samt små bokstäver, några siffror och ÅÄÖ någonstans i lösenordet.

- Knapparna över och under varje bokstav bläddrar igenom möjligheterna för den positionen.
- Bara en kombination av bokstäverna kommer matcha lösenordet här nedan.
- Tryck skicka så fort rätt ord har blivit inskrivet



afton	alarm	allas	aktiv	bingo
borta	brand	böker	deras	dessa
fanns	falla	hälla	hälsa	hämnd
höger	kunde	liten	lojal	lurig
lydig	matte	medel	metod	nedre
nedåt	nyans	nyhet	oroar	orsak
plast	plats	radio	raket	rakas



## Sektion 2: Krävande Moduler

Krävande moduler kan inte desarmeras och är jobbiga då och då.

Krävande moduler kan identifieras som en modul med en liten 2 siffrig timer i mitten. Genom att interagera med bomben kan dessa aktiveras. När dessa aktiveras måste de tas om hand innan timern går ut för att slippa förlora ett försök

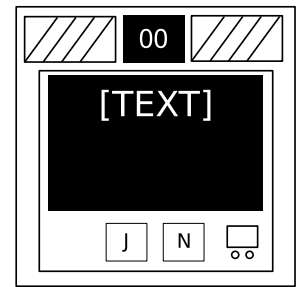
**Fokusera:** krävande moduler kan åter aktiveras vilken sekund som helst

00

## Angående att Ventilera Gas

*Att hacka en dator är hårt arbete! Åtminstone brukar det vara det. Detta jobb skulle troligen kunna utföras av en simpel drickande fågel som bara klickar på samma knapp om och om igen.*

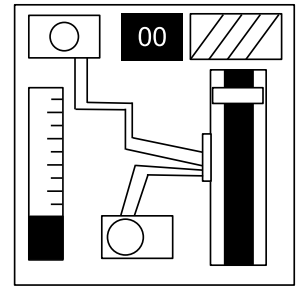
- Svara på datorns frågor genom att klicka "J" som i "Ja" eller "N" som i "Nej"



## Angående Kondensator Urladdning

*Jag skulle gissa att detta är bara för att hålla dig distraherad, annars hade detta varit lite uselt elektronikarbete.*

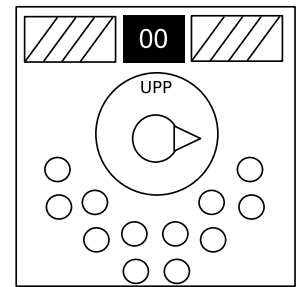
- Urladda kondensatorn innan den överladdas igenom att hålla ner spaken.



## Angående Vred

Onödigt komplex och ändlöst behövande. Tänk om någon sådan övning var använd för något annat än diaboliska pussel.

- Vredet kan vridas till en av fyra olika positioner.
- Vredet måste vara i rätt position när modul timern träffar nokl.
- Den korrekta positionen kan listas ut med hjälp av på/av konfigurationen över de 12 lysdioderna.
- Vredets position är relativ till "UPP" etiketten, som kan ha blivit roterad.



## LED konfigurationer

### Pekandes uppåt:

		X		X	X
X	X	X	X		X

X		X		X	
	X	X		X	X

### Pekandes nedåt:

	X	X			X
X	X	X	X		X

X		X		X	
	X				X

### Pekandes vänster:

				X	
X			X	X	X

				X	
			X	X	

### Pekandes höger:

X		X	X	X	X
X	X	X		X	

X		X	X		
X	X	X		X	

X = Lysande LED

## Bilaga A: Indikatorreferens

Indikatorer med etiketter finns på sidorna av bomben.


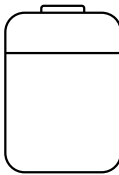


### Vanliga indikatorer

- SND
- CLR
- CAR
- IND
- FRQ
- SIG
- NSA
- MSA
- TRN
- BOB
- FRK

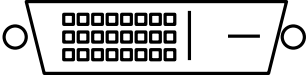
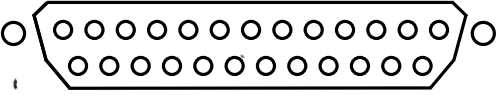

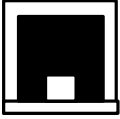
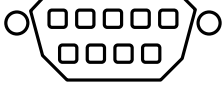

## Bilaga B: Batterireferens

Vanliga batteri typer kan hittas på sidorna av bomben

Batteri	Typ
	AA
	D

## Bilaga C: Kontakreferens

Digitala och analoga portar kan hittas på sidorna av bomben.

Kontakt	Namn
	DVI-D
	Parallellport
	PS/2
	RJ-45
	Serieport
	Stereo RCA