



폭탄 해체 매뉴얼

www.keeptalkinggame.com

버전 1-ko
인증 코드: 964

위험하고 도전적인 폭탄 해체의 세계에 오신 것을 환영합니다.

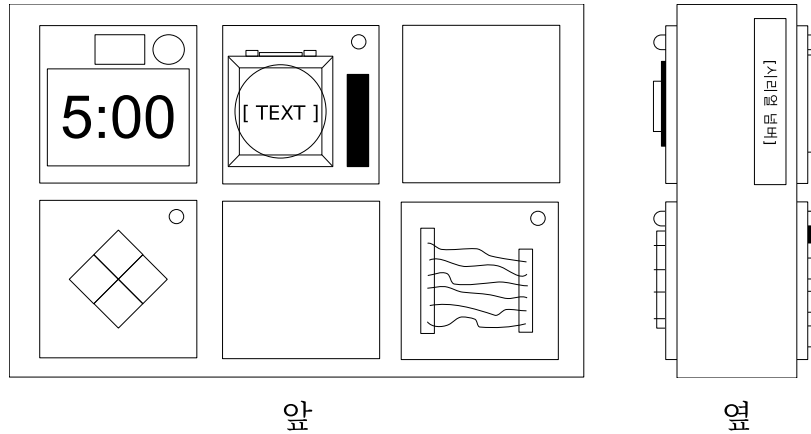
이 매뉴얼을 정독하세요; 당신이 전문가니까요. 이 페이지들에는 그 어떤 악랄한 폭탄이라도 해체
할 수 있는 모든 정보가 담겨 있습니다.

언제나 기억하세요 — 사소한 실수 하나로도 모든 게 끝장날 수 있습니다!

폭탄 해체하기

카운트다운 타이머가 0:00이 되거나 너무 많은 실수가 기록되면 폭탄은 폭발합니다. 폭탄을 해체하는 유일한 방법은 카운트다운 타이머의 시간이 모두 소진되기 전에 폭탄의 모든 모듈을 해제하는 것입니다.

폭탄 예시



모듈

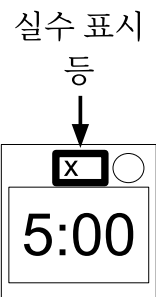
각 폭탄에는 해제해야 하는 모듈이 11개까지 들어갈 수 있습니다. 각 모듈은 분리된 개별 부품이며, 어떤 순서로 해제해도 상관 없습니다.

모듈 해제에 대한 설명은 섹션 1을 보세요. "관심중" 모듈은 특별한 경우로서 섹션 2에 설명이 되어 있습니다.

실수들

해체자가 실수를 하면 폭탄의 카운트다운 타이머 위에 있는 표시등에 실수의 횟수가 표시됩니다. 실수 표시등이 있는 폭탄은 세 번째 실수에 폭발합니다. 한 번 실수한 뒤부터는 카운트다운 타이머의 속도가 더 빨라집니다.

카운트다운 타이머 위에 실수 표시등이 없는 경우, 단 한 번만 실수해도 폭탄이 폭발합니다. 실수를 해서는 안 된다는 뜻입니다.



정보 확인하기

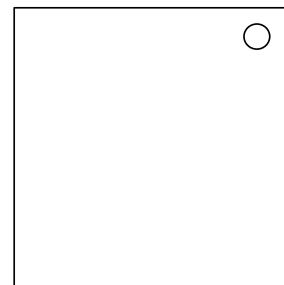
모듈 해제 중에 간혹 시리얼 넘버와 같은 폭탄의 상세 정보를 요구하는 경우가 있습니다. 이러한 정보는 보통 폭탄 상자의 위, 아래, 또는 양 옆에서 확인할 수 있습니다. 이 정보는 특정 모듈들을 해제할 때 유용한데요, 확인법에 대해서는 부록 A, B, C를 보세요.

섹션 1: 모듈

모듈 상태는 각 모듈 오른쪽 위 코너의 LED 등으로 확인할 수 있습니다.

LED 등이 초록색으로 빛나면, 해당 모듈은 해제된 것입니다.

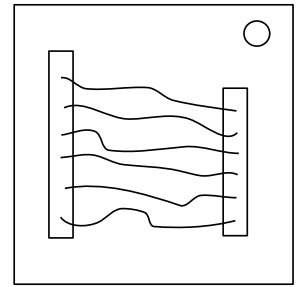
폭탄을 해체하려면 모든 모듈을 해제해야 합니다.



와이어들에 대하여

와이어는 전자기기의 생명선과도 같지요! 잠깐, 아니, 전기가 생명선이지요. 와이어는 동맥과도 같고요. 혈관으로 할까요? 뭐 그래도 되고요...

- 와이어 모듈에는 3~6개의 와이어가 있습니다.
- 모듈을 해제하려면 올바른 와이어 딱 한 개를 잘라야 합니다.
- 와이어 순서는 맨 위에 있는 것부터 차례대로 썹니다.



3개 와이어:

붉은 와이어가 없다면 두번째 와이어를 자릅니다.

위 설명에 해당되지 않고 마지막 와이어가 흰색이라면, 마지막 와이어를 자릅니다.

위 설명에 해당되지 않고 파란 와이어가 둘 이상이라면, 마지막 파란 와이어를 자릅니다.

위 설명들 중 해당사항이 없으면 마지막 와이어를 자릅니다.

4개 와이어:

붉은 와이어가 둘 이상이며 시리얼 넘버 마지막 숫자가 홀수라면, 마지막 붉은 와이어를 자릅니다.

위 설명에 해당되지 않고 마지막 와이어가 노란색이며 붉은 와이어들이 없으면, 첫 번째 와이어를 자릅니다.

위 설명에 해당되지 않고 파란 와이어가 딱 하나만 있으면, 첫 번째 와이어를 자릅니다.

위 설명에 해당되지 않고 노란 와이어가 두 개 이상이면, 마지막 와이어를 자릅니다.

위 설명들 중 해당사항이 없으면 두번째 와이어를 자릅니다.

5개 와이어:

마지막 와이어가 검은색이며 시리얼 넘버 마지막 숫자가 홀수라면, 네 번째 와이어를 자릅니다.

위 설명에 해당되지 않고 붉은 와이어는 딱 하나만 있으며 노란 와이어는 두 개 이상이면, 첫 번째 와이어를 자릅니다.

위 설명에 해당되지 않고 검은 와이어들이 없으면, 두 번째 와이어를 자릅니다.

위 설명들 중 해당사항이 없으면 첫 번째 와이어를 자릅니다.

6개 와이어:

노란 와이어들이 없으며 시리얼 넘버의 마지막 숫자가 홀수면, 세 번째 와이어를 자릅니다.

위 설명에 해당되지 않고 노란 와이어는 딱 하나만 있으며 하얀 와이어가 두 개 이상이면, 네 번째 와이어를 자릅니다.

위 설명에 해당되지 않고 붉은 와이어들이 없으면, 마지막 와이어를 자릅니다.

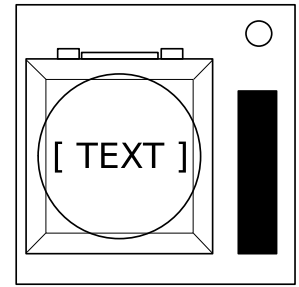
위 설명들 중 해당사항이 없으면 네 번째 와이어를 자릅니다.

버튼에 대하여

누르라고 써 있는 버튼이라니, 이보다 더 쉬울 수가 있을까 하는 생각이 들지요. 바로 그런 안일함 때문에 폭탄이 터지는 겁니다.

지시등 확인 참고자료는 부록 A를 보세요.

배터리 확인 참고자료는 부록 B를 보세요.



다음 규칙들을 명시된 순서대로 확인하세요. 해당하는 첫 번째 사항을 실행하시면 됩니다:

1. 버튼이 파란색이며 "중지"라 쓰여 있으면, 버튼을 꼭 누르고 있으세요. 그리고 "누르고 있는 버튼 놓기" 항목을 참고하세요.
2. 폭탄에 배터리가 1개보다 많으며 버튼에 "폭파"라고 쓰여 있으면, 버튼을 눌렀다가 바로 놓으세요.
3. 버튼이 흰색이며 지시등에 불이 들어와 있고 CAR 라벨이 있으면, 버튼을 꼭 누르고 있으세요. 그리고 "누르고 있는 버튼 놓기" 항목을 참고하세요.
4. 폭탄에 배터리가 2개보다 많으며 지시등에 불이 들어와 있고 FRK 라벨이 있으면, 버튼을 눌렀다가 바로 놓으세요.
5. 버튼이 노란색이면 버튼을 꼭 누르고 있으세요. 그리고 "누르고 있는 버튼 놓기" 항목을 참고하세요.
6. 버튼이 붉은색이며 "누르고 유지"라 쓰여 있으면, 버튼을 눌렀다가 바로 놓으세요.
7. 위의 사항 중 해당되는 것이 없으면 버튼을 꼭 누르고 있으세요. 그리고 "누르고 있는 버튼 놓기" 항목을 참고하세요.

누르고 있는 버튼 놓기

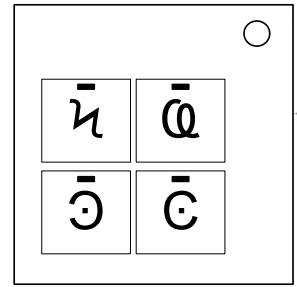
버튼을 꼭 누르고 있기 시작하면, 모듈 오른편 막대에 빛이 들어오며 특정한 색이 나타납니다. 각 색깔에 따라서 누르고 있던 버튼을 놓아야 하는 시점이 달라집니다:

- 파란색 막대: 카운트다운 타이머 숫자 중 아무 자리에도 4가 나타나는 순간 놓습니다.
- 하얀색 막대: 카운트다운 타이머 숫자 중 아무 자리에도 1이 나타나는 순간 놓습니다.
- 노란색 막대: 카운트다운 타이머 숫자 중 아무 자리에도 5가 나타나는 순간 놓습니다.
- 나머지 다른 색의 막대: 카운트다운 타이머 숫자 중 아무 자리에도 1이 나타나는 순간 놓습니다.

키패드에 대하여

이 기호들이 무슨 뜻인지는 잘 모르겠습니다만, 오컬트와 관련이 있는 것 같네요.

- 아래의 세로 문자열들 중 오직 한 열에만 키패드에 있는 기호 4개 모두가 포함되어 있습니다.
- 해당하는 문자열을 찾아, 키패드의 기호들을 문자열 위에서부터 배치된 순서를 따라 차례대로 누르세요.



Q
A
λ
h
H
κ
⊖

Ë
Q
⊖
Q
☆
κ
¿

©
Ω
Q
Ж
¿
λ
☆

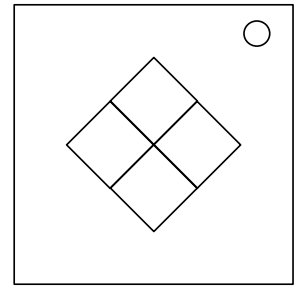
б
¶
Ђ
H
Ж
¿
⊖

Ψ
⊖
Ђ
⊖
¶
¿
★

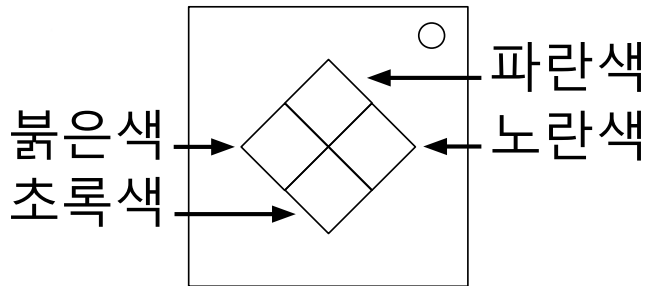
б
Ë
≠
æ
Ψ
Й
Ω

사이먼 가라사대에 대하여

어렸을 적에 가지고 놀았던, 패턴을 똑같이 따라 눌러야 하는 장난감과 비슷합니다. 다만 이건 천원샵 같은 곳에서 사 온 조잡한 모조품 같네요.



1. 네 가지 색의 버튼들 중 하나에 불이 들어옵니다.
2. 아래 매뉴얼의 정보를 참고하여, 해당하는 색의 버튼을 누르세요.
3. 처음 버튼에 불이 들어오고, 다른 버튼에 불이 들어올 것입니다. 그 순서대로 매뉴얼의 색 정보를 참고하여 올바른 버튼들을 누릅니다.
4. 배열을 따라 올바르게 버튼을 누르면, 다음 배열에 순서가 하나씩 더 추가됩니다. 모듈이 해제 될 때까지 배열을 따라 버튼들을 올바른 순서로 누릅니다.



시리얼 넘버에 모음이 있는 경우:

		붉은색 빛	파란색 빛	초록색 빛	노란색 빛
누를 버튼:	실수 없음	파란색	붉은색	노란색	초록색
	1 실수	노란색	초록색	파란색	붉은색
	2 실수	초록색	붉은색	노란색	파란색

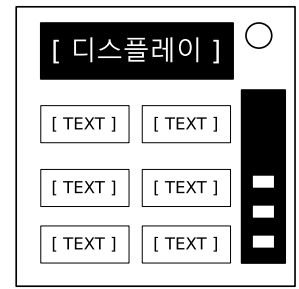
시리얼 넘버에 모음이 없는 경우:

		붉은색 빛	파란색 빛	초록색 빛	노란색 빛
누를 버튼:	실수 없음	파란색	노란색	초록색	붉은색
	1 실수	붉은색	파란색	노란색	초록색
	2 실수	노란색	초록색	파란색	붉은색

1루수가 누구야에 대하여

이 기계 장치는 유명한 코미디 코너에서 영감을 받은 듯한데요, 폭탄에 연결되어 있지만 않았다면 꽤 재밌었을 것 같네요. 말로 풀수록 꼬이는 일도 있으니, 간략히 설명하겠습니다.

1. 모듈 디스플레이(검은 화면)의 단어를 읽고, 스텝 1을 참고하여 어떤 버튼의 단어를 봐야 하는지 결정합니다.
2. 그 버튼의 단어를 가지고, 스텝 2를 참고하여,어떤 버튼을 눌러야 하는지를 결정합니다.
3. 모듈이 해제될 때까지 반복합니다.



스텝 1:

모듈 디스플레이 화면을 따라, 아래 가이드를 참고해서 해당하는 버튼의 단어를 보고 스텝 2로 진행합니다:

응 [] [] [] [] [] []	처음 [] [] [] [] [] []	디스플레이 [] [] [] [] [] []	오케이 [] [] [] [] [] []	뭐냐면 [] [] [] [] [] []	아무것도 [] [] [] [] [] []
[] [] [] [] [] [] []	빈칸 [] [] [] [] [] []	아니 [] [] [] [] [] []	이저 [] [] [] [] [] []	잊어 [] [] [] [] [] []	읽어 [] [] [] [] [] []
읽어 [] [] [] [] [] []	일거 [] [] [] [] [] []	이러 [] [] [] [] [] []	잠시만 [] [] [] [] [] []	너 [] [] [] [] [] []	네가 [] [] [] [] [] []
너의 [] [] [] [] [] []	니가 [] [] [] [] [] []	네 [] [] [] [] [] []	거기 [] [] [] [] [] []	그들 [] [] [] [] [] []	그거 [] [] [] [] [] []
	그것들 [] [] [] [] [] []	봐 [] [] [] [] [] []	바 [] [] [] [] [] []	밥 [] [] [] [] [] []	

스텝 2:

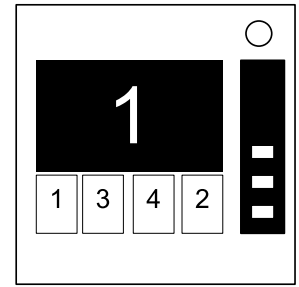
스텝 1에서 본 단어를 기준으로, 아래 표 오른쪽에 나열된 단어들 중에서 가장 먼저 나오는 단어가 쓰여진 버튼을 누릅니다.

"준비":	응, 오케이, 뭐, 가운데, 왼쪽, 눌러, 오른쪽, 빈칸, 준비, 아니, 처음, 으어, 아무것도, 기다려
"처음":	왼쪽, 오케이, 응, 가운데, 아니, 오른쪽, 아무것도, 으어, 기다려, 준비, 빈칸, 뭐, 눌러, 처음
"아니":	빈칸, 으어, 기다려, 처음, 뭐, 준비, 오른쪽, 응, 아무것도, 왼쪽, 눌러, 오케이, 아니, 가운데
"빈칸":	기다려, 오른쪽, 오케이, 가운데, 빈칸, 눌러, 준비, 아무것도, 아니, 뭐, 왼쪽, 으어, 응, 처음
"아무것도":	으어, 오른쪽, 오케이, 가운데, 응, 빈칸, 아니, 눌러, 왼쪽, 뭐, 기다려, 처음, 아무것도, 준비
"응":	오케이, 오른쪽, 으어, 가운데, 처음, 뭐, 눌러, 준비, 아무것도, 응, 왼쪽, 빈칸, 아니, 기다려
"뭐":	으어, 뭐, 왼쪽, 아무것도, 준비, 빈칸, 가운데, 아니, 오케이, 처음, 기다려, 응, 눌러, 오른쪽
"으어":	준비, 아무것도, 왼쪽, 뭐, 오케이, 응, 오른쪽, 아니, 눌러, 빈칸, 으어, 가운데, 기다려, 처음
"왼쪽":	오른쪽, 왼쪽, 처음, 아니, 가운데, 응, 빈칸, 뭐, 으어, 기다려, 눌러, 준비, 오케이, 아무것도
"오른쪽":	응, 아무것도, 준비, 눌러, 아니, 기다려, 뭐, 오른쪽, 가운데, 왼쪽, 으어, 빈칸, 오케이, 처음
"가운데":	빈칸, 준비, 오케이, 뭐, 아무것도, 눌러, 아니, 기다려, 왼쪽, 가운데, 오른쪽, 처음, 으어, 응
"오케이":	가운데, 아니, 처음, 응, 으어, 아무것도, 기다려, 오케이, 왼쪽, 준비, 빈칸, 눌러, 뭐, 오른쪽
"기다려":	으어, 아니, 빈칸, 오케이, 응, 왼쪽, 처음, 눌러, 뭐, 기다려, 아무것도, 준비, 오른쪽, 가운데
"눌러":	오른쪽, 가운데, 응, 준비, 눌러, 오케이, 아무것도, 으어, 빈칸, 왼쪽, 처음, 뭐, 아니, 기다려
"너":	그래, 네가, 너의, 니가, 다음, 어허, 네, 잠깐, 뭐?, 너, 어어, 그니까, 됐어, 니
"네가":	너의, 다음, 그니까, 어허, 뭐?, 됐어, 어어, 잠깐, 너, 니, 니가, 그래, 네, 네가
"너의":	어어, 네가, 어허, 너의, 다음, 네, 그래, 니, 니가, 너, 뭐?, 잠깐, 그니까, 됐어
"니가":	너, 니가, 네, 다음, 어어, 네가, 니, 너의, 뭐?, 어허, 그래, 됐어, 그니까, 잠깐
"네":	됐어, 니, 네, 어허, 뭐?, 그래, 너의, 잠깐, 니가, 그니까, 다음, 어어, 네가, 너
"니":	어허, 그래, 다음, 뭐?, 니가, 네, 어어, 됐어, 니, 너, 그니까, 잠깐, 네가, 너의
"어허":	어허, 너의, 네가, 너, 됐어, 잠깐, 어어, 다음, 그래, 그니까, 니가, 네, 니, 뭐?
"어어":	네, 니, 네가, 니가, 다음, 어어, 됐어, 너, 어허, 그니까, 너의, 그래, 잠깐, 뭐?
"뭐?":	너, 잠깐, 니가, 너의, 니, 됐어, 어어, 그니까, 네가, 어허, 네, 다음, 뭐?, 그래
"됐어":	그래, 어허, 다음, 뭐?, 너의, 네, 니가, 잠깐, 그니까, 너, 니, 네가, 어어, 됐어
"다음":	뭐?, 어허, 어어, 너의, 잠깐, 그래, 다음, 그니까, 됐어, 네가, 네, 니가, 니, 너
"잠깐":	네가, 니, 됐어, 어어, 너, 네, 그래, 뭐?, 니가, 다음, 잠깐, 어허, 너의, 그니까
"그래":	네가, 됐어, 그니까, 니가, 너, 잠깐, 어허, 네, 그래, 니, 뭐?, 다음, 너의, 어어
"그니까":	니가, 다음, 니, 네, 잠깐, 됐어, 어어, 뭐?, 어허, 너, 그니까, 그래, 네가, 너의

메모리에 대하여

메모리는 무척 조심해서 다뤄야 합니다만, 폭탄이 곧 터질 위기라면 뭐든지 조심해야겠지요. 그러니 집중하세요!

- 모듈 해제 진행의 다음 단계로 넘어가려면 올바른 버튼을 눌러야 합니다. 모든 단계를 완료해야 모듈이 해제됩니다.
- 올바르게 **않은** 버튼을 누르면 모듈이 다시 1단계로 초기화됩니다.
- 버튼 위치들은 왼쪽에서 오른쪽 순서로 되어 있습니다.



단계1:

디스플레이의 숫자가 1이면, 두 번째 위치의 버튼을 누릅니다.
 디스플레이의 숫자가 2이면, 두 번째 위치의 버튼을 누릅니다.
 디스플레이의 숫자가 3이면, 세 번째 위치의 버튼을 누릅니다.
 디스플레이의 숫자가 4이면, 네 번째 위치의 버튼을 누릅니다.

단계2:

디스플레이의 숫자가 1이면, "4"가 쓰여진 버튼을 누릅니다.
 디스플레이의 숫자가 2이면, 1단계에서 눌렀던 버튼과 같은 위치의 버튼을 누릅니다.
 디스플레이의 숫자가 3이면, 첫 번째 위치의 버튼을 누릅니다.
 디스플레이의 숫자가 4이면, 1단계에서 눌렀던 버튼과 같은 위치의 버튼을 누릅니다.

단계3:

디스플레이의 숫자가 1이면, 2단계에서 눌렀던 버튼과 같은 숫자가 쓰여 있는 버튼을 누릅니다.
 디스플레이의 숫자가 2이면, 1단계에서 눌렀던 버튼과 같은 숫자가 쓰여 있는 버튼을 누릅니다.
 디스플레이의 숫자가 3이면, 세 번째 위치의 버튼을 누릅니다.
 디스플레이의 숫자가 4이면, "4"가 쓰여진 버튼을 누릅니다.

단계4:

디스플레이의 숫자가 1이면, 1단계에서 눌렀던 버튼과 같은 위치의 버튼을 누릅니다.
 디스플레이의 숫자가 2이면, 첫 번째 위치의 버튼을 누릅니다.
 디스플레이의 숫자가 3이면, 2단계에서 눌렀던 버튼과 같은 위치의 버튼을 누릅니다.
 디스플레이의 숫자가 4이면, 2단계에서 눌렀던 버튼과 같은 위치의 버튼을 누릅니다.

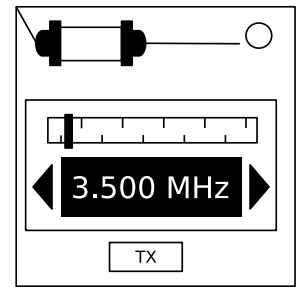
단계5:

디스플레이의 숫자가 1이면, 1단계에서 눌렀던 버튼과 같은 숫자가 쓰여 있는 버튼을 누릅니다.
 디스플레이의 숫자가 2이면, 2단계에서 눌렀던 버튼과 같은 숫자가 쓰여 있는 버튼을 누릅니다.
 디스플레이의 숫자가 3이면, 4단계에서 눌렀던 버튼과 같은 숫자가 쓰여 있는 버튼을 누릅니다.
 디스플레이의 숫자가 4이면, 3단계에서 눌렀던 버튼과 같은 숫자가 쓰여 있는 버튼을 누릅니다.

모스 부호에 대하여

어디 보자, 케케묵은 해상 통신기법인가요? 다음엔 또 뭐가 나오려고? 어쨌든 이건 진짜 모스 부호가 맞으니, 잘 배워 가면 실제로 도움이 될 지도 모릅니다.

- 반짝이는 불빛 신호를 모스 부호표를 사용해서 변환하면 매뉴얼에 있는 단어표 중의 한 단어가 됩니다.
- 신호는 아주 긴 간격을 두고 반복됩니다.
- 어떤 단어인지 알아내면, 단어에 해당하는 주파수를 설정한 뒤 전송 (TX) 버튼을 누르세요.



변환하는 법

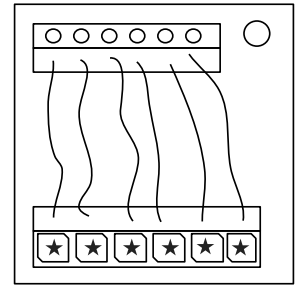
1. 짧게 반짝이는 것은 점입니다.
2. 길게 반짝이는 것은 선입니다.
3. 긴 간격 뒤에 다음 글자가 이어집니다.
4. 아주 긴 간격을 두고 똑같은 단어가 반복됩니다.

A ● —	U ● ● —
B — ● ● ●	V ● ● ● —
C — ● — ●	W ● — —
D — ● ●	X — ● ● —
E ●	Y — ● — —
F ● ● — ●	Z — — ● ●
G — — ●	
H ● ● ● ●	
I ● ●	
J ● — — —	
K — ● — —	0 — — — — —
L ● — ● ●	1 ● — — — —
M — —	2 ● ● — — —
N — ●	3 ● ● ● — —
O — — — —	4 ● ● ● ● —
P ● — — ●	5 ● ● ● ● ●
Q — — — ● —	6 — — ● ● ●
R ● — ●	7 — — — ● ● ●
S ● ● ●	8 — — — — ● ●
T —	9 — — — — — ●

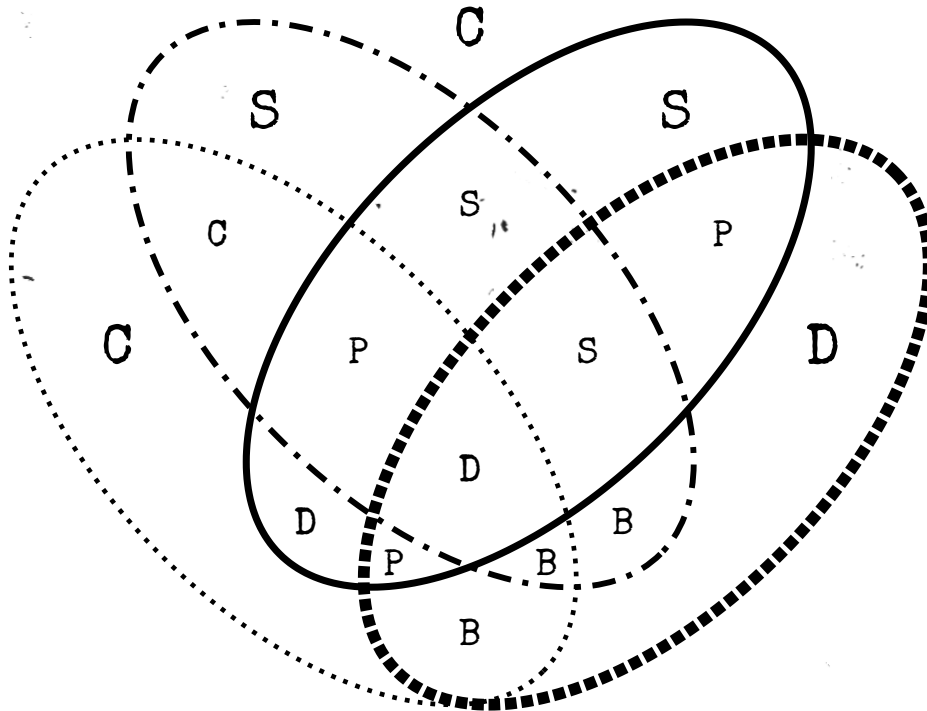
이 단어는:	주파수로:
shell	3.505 MHz
halls	3.515 MHz
slick	3.522 MHz
trick	3.532 MHz
boxes	3.535 MHz
leaks	3.542 MHz
strobe	3.545 MHz
bistro	3.552 MHz
flick	3.555 MHz
bombs	3.565 MHz
break	3.572 MHz
brick	3.575 MHz
steak	3.582 MHz
sting	3.592 MHz
vector	3.595 MHz
beats	3.600 MHz





복잡한 와이어들에 대하여

이 와이어들은 좀 다르네요, 어떤 건 줄무늬도 있습니다! 덕분에 상황이 완전히 달라졌네요. 좋은 소식은 그래도 이 와이어들을 어떻게 처리할지에 대한 간결한 설명이 있다는 겁니다. 어쩌면 너무 간결한지도 모르겠군요...



- 각각의 와이어를 살펴봅니다: 와이어 위에는 LED 등이 있으며 아래에는 "★" 기호가 들어가는 자리가 있습니다.
- 각 와이어당 와이어/LED/기호 조합에 대한 아래의 벤 다이어그램을 참고하여 와이어를 자르지 내버려 둘지를 결정합니다.
- 여러 색의 줄무늬로 이루어진 와이어가 있을 수도 있습니다.



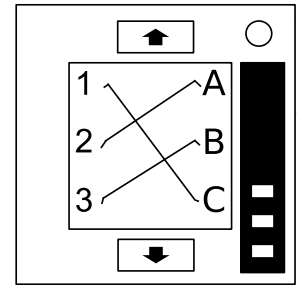
	붉은색이 있는 와이어
	파란색이 있는 와이어
	★ 기호가 있음
	LED 등이 켜져있음

글자	지시사항
C	와이어를 자릅니다
D	와이어를 자르지 않습니다
S	시리얼 넘버의 마지막 숫자가 짝수면 와이어를 자릅니다
P	폭탄에 병렬 포트가 있다면 와이어를 자릅니다
B	폭탄에 두 개 또는 그 이상의 배터리들이 있다면 와이어를 자릅니다

배터리 확인 참고자료는 부록 B를 보세요.
포트 확인 참고자료는 부록 C를 보세요.

와이어 시퀀스들에 대하여

이 메커니즘을 설명하기란 쉬운 일이 아니군요. 꽤 인상적인 기술이지만, 아홉 개의 와이어를 정렬하는 좀더 쉬운 방법도 분명 있었을 텐데요.



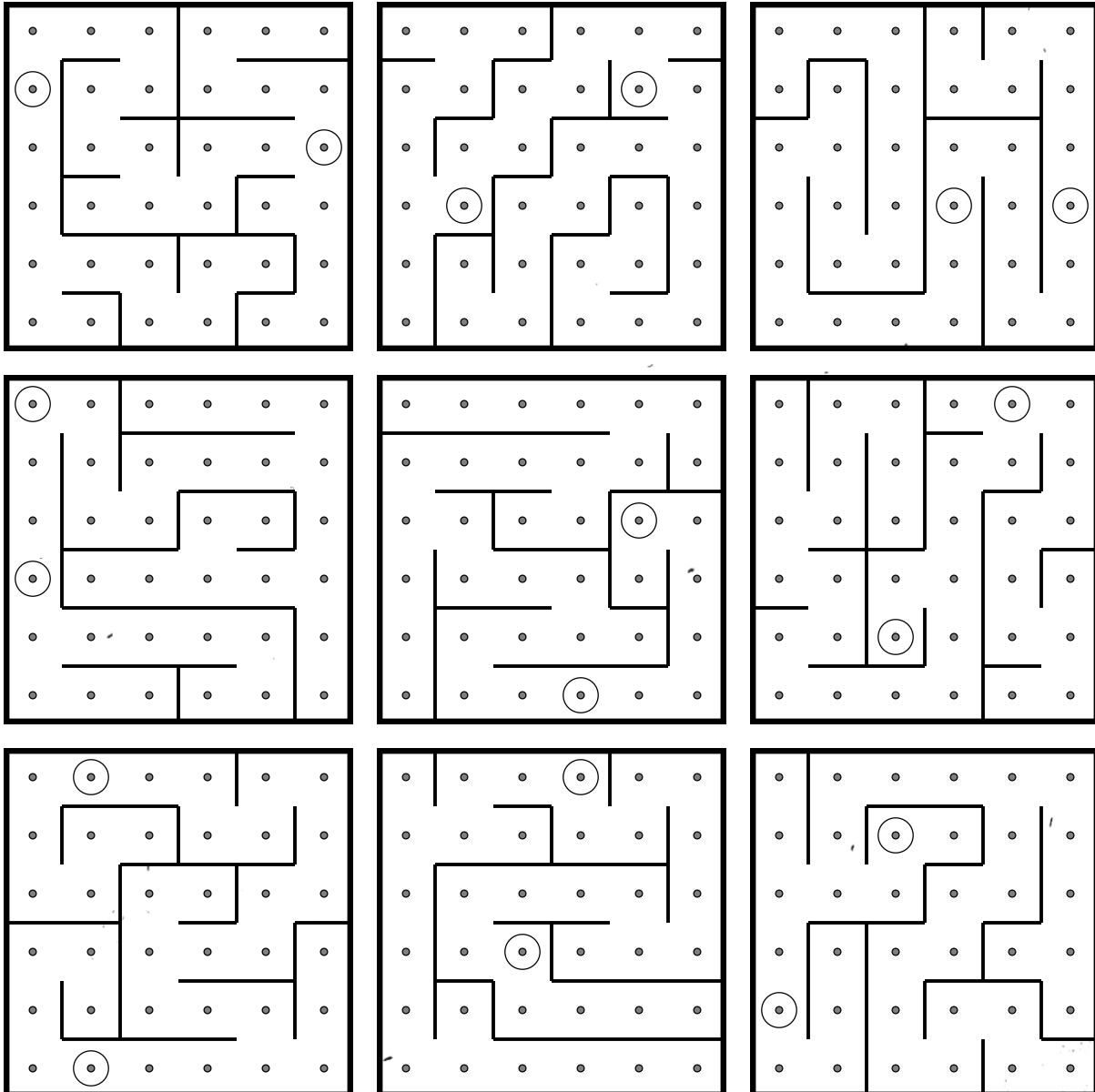
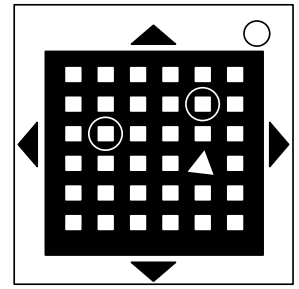
- 이 모듈에는 와이어가 연결된 패널들 여러 개가 있습니다만, 한 번에 한 패널만 볼 수 있습니다. 아래 화살표 버튼을 누르면 다음 패널로, 위 화살표 버튼을 누르면 이전 패널로 바꿉니다.
- 현재 패널에서 와이어들을 올바르게 자르는 작업이 끝나지 않았다면 다음 패널로 넘어가지 마세요.
- 다음 표에 지시된 대로 와이어들을 자릅니다. 와이어 연결 종류는 모듈 내의 모든 패널들 간에 중복 발생할 수 있습니다.

붉은색 와이어 연결		파란색 와이어 연결		검은색 와이어 연결	
와이어 연결	이 연결일 경우 절단:	와이어 연결	이 연결일 경우 절단:	와이어 연결	이 연결일 경우 절단:
첫 번째 붉은색 와이어	C	첫 번째 파란색 와이어	B	첫 번째 검은색 와이어	A, B 또는 C
두 번째 붉은색 와이어	B	두 번째 파란색 와이어	A 또는 C	두 번째 검은색 와이어	A 또는 C
세 번째 붉은색 와이어	A	세 번째 파란색 와이어	B	세 번째 검은색 와이어	B
네 번째 붉은색 와이어	A 또는 C	네 번째 파란색 와이어	A	네 번째 검은색 와이어	A 또는 C
다섯 번째 붉은색 와이어	B	다섯 번째 파란색 와이어	B	다섯 번째 검은색 와이어	B
여섯 번째 붉은색 와이어	A 또는 C	여섯 번째 파란색 와이어	B 또는 C	여섯 번째 검은색 와이어	B 또는 C
일곱 번째 붉은색 와이어	A, B 또는 C	일곱 번째 파란색 와이어	C	일곱 번째 검은색 와이어	A 또는 B
여덟 번째 붉은색 와이어	A 또는 B	여덟 번째 파란색 와이어	A 또는 C	여덟 번째 검은색 와이어	C
아홉 번째 붉은색 와이어	B	아홉 번째 파란색 와이어	A	아홉 번째 검은색 와이어	C

미로에 대하여

일종의 미로 같습니다, 어느 식당의 테이블 매트를 훔쳐온 것 같기도 하네요.

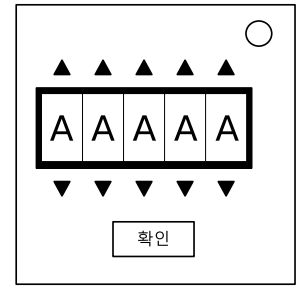
- 동그라미 표시들의 위치가 일치하는 미로를 찾으세요.
- 해체자는 화살표 버튼을 사용하여 하얀색 빛을 붉은색 삼각형까지 이동시켜야 합니다.
- 경고: 미로 안의 선들은 넘어갈 수 없습니다. 이 선들은 실제 폭탄에서는 보이지 않게 되어 있습니다.



비밀번호에 대하여

다행히 이 비밀번호는 다음과 같은 정부 기준 보안 요구사항과 관련이 없는 것 같습니다: 22글자, 대소 문자 혼합, 앞뒤로 동일하게 읽히지 않는 4자 이상의 임의의 숫자 조합 포함

- 각 글자의 위와 아래에 있는 화살표 버튼들로 해당 위치에 올 수 있는 글자들을 확인합니다.
- 모듈에서 보여지는 글자 조합들 중 단 하나만이 아래 매뉴얼에 있는 비밀번호 중 한 개와 일치합니다.
- 올바른 단어를 찾아내면 확인 버튼을 누르세요.



about	after	again	below	could
every	first	found	great	house
large	learn	never	other	place
plant	point	right	small	sound
spell	still	study	their	there
these	thing	think	three	water
where	which	world	would	write

섹션 2: 관심종 모듈

관심종 모듈은 지속적인 위험 요소로 해제가 불가능합니다.

관심종 모듈의 가운데 위에는 2자리 숫자의 작은 타이머가 붙어 있습니다. 폭탄을 해체하는 동안 이 타이머는 언제든지 작동을 시작할 수 있습니다. 일단 작동을 시작하면, 이 성가신 모델의 타이머 시간이 초과되어 실수로 이어지지 않도록 계속 주의를 기울이세요.

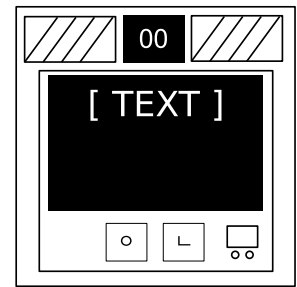
주의를 늦추지 마세요: 관심종 모듈은 언제든지 다시 작동을 시작할 수 있습니다.

00

가스 배출에 대하여

컴퓨터를 해킹하기란 어려운 일이지요! 뭐, 보통은 그렇습니다. 이 일은 한 자리만 계속 쫓는 비둘기를 데려다 놓아도 될 만큼 간단합니다.

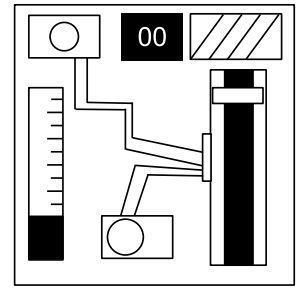
- 컴퓨터 프롬프트의 메시지에 "예"는 "o" "아니오"는 "n"를 눌러 응답합니다.



축전기 방전에 대하여

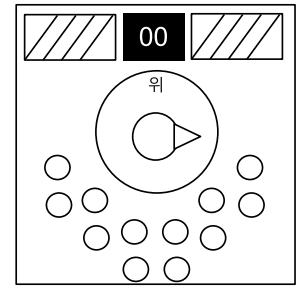
이 모듈은 그냥 당신을 집중하지 못하게 하려는 장난 정도로 생각해야겠는데요, 아니라면 이렇게 조잡한 전자 장치를 왜 만들어 두었을까요.

- 축전기의 레버를 쭉 내려서 과부하가 되기 전에 방전시켜 주세요.



손잡이에 대하여

쓸데없이 복잡하고 끊임없이 성가십니다. 이런 사악한 퍼즐을 만들 시간에 다른 유용한 물건을 만들었더라면 더 좋았을 텐데요.



- 손잡이는 4방향 중 한 방향으로 돌려질 수 있습니다.
- 이 모듈의 타이머가 0이 되었을 때 손잡이도 올바른 위치에 있어야 합니다.
- 손잡이의 올바른 위치는 12개의 LED 전등이 켜진/꺼진 배열을 참고하여 알아낼 수 있습니다.
- 손잡이의 위치는 "위" 글자를 기준으로 설명할 수 있는데, 이 글자는 회전이 되어 있을 수도 있습니다.

LED 배열

위 위치:

		X		X	X
X	X	X	X		X

X		X		X	
	X	X		X	X

아래 위치:

	X	X			X
X	X	X	X		X

X		X		X	
	X				X

왼쪽 위치:

				X	
X			X	X	X

				X	
			X	X	

오른쪽 위치:

X		X	X	X	X
X	X	X		X	

X		X	X		
X	X	X		X	

X = 불 켜진 LED

부록 A: 지시등 확인 참고자료

라벨과 지시등은 폭탄 상자 옆면에서 확인할 수 있습니다.





일반 지시등

- SND
- CLR
- CAR
- IND
- FRQ
- SIG
- NSA
- MSA
- TRN
- BOB
- FRK

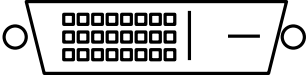
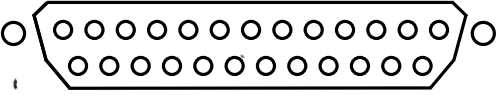

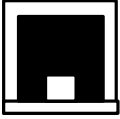
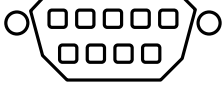

부록 B: 배터리 확인 참고자료

일반적인 배터리 타입은 폭탄 상자 옆면에서 확인할 수 있습니다.

배터리	타입
	AA
	D

부록 C: 포트 확인 참고자료

폭탄 상자 옆면에서 디지털 및 아날로그 포트를 확인할 수 있습니다.

포트	이름
	DVI-D
	병렬
	PS/2
	RJ-45
	Serial
	Stereo RCA