كتيب تعطيل القنابل

www.keeptalkinggame.com

النسخة 3-ar

رمز التأكد: 463

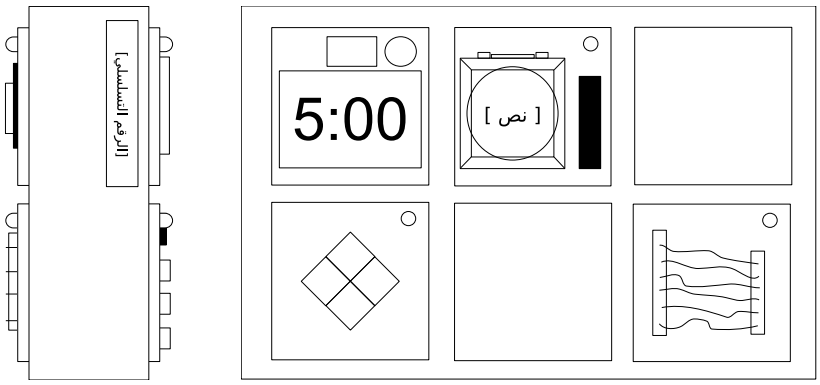
أهلاً بك في عالم تعطيل القنابل المحفوف بالمخاطر والمليء بالتنافسية.

ادرس هذا الدليل بعناية ؛ أنت الخبير. ستجد بين ثنايا هذه الصفحات كل ما تحتاج إلى معرفته لتعطيل أصعب وأنكى وأعتى القنابل.
وتذكر دائماً أن أي غلطة بسيطة قد يكون ثمنها الموت.

تعطيل القنابل

تنفجر القنبلة إذا وصل المؤقت إلى 0:00 أو إذا ارتكبت عدداً كبيراً من الأخطاء. سبيلك الوحيد لتعطيل القنبلة هو تعطيل كل وحداتها قبل نفاد الوقت.

مثال لقنبلة



الجانب الأمام

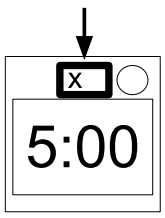
الوحدات

تحتوي كل قنبلة على ما لا يتجاوز 11 وحدة يجب تعطيلها كلها. الوحدات مفصولة عن بعضها البعض ويمكن لك تعطيلها بأي ترتيب تريده.

تجد تعليمات تعطيل الوحدات في القسم 1. "الوحدات المزعجة" هي حالات خاصة تجد شرحها في القسم 2.

الأخطاء

عداد الأخطاء

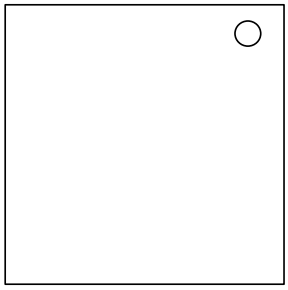


عندما يرتكب النازع أي خطأ، فسيظهر إنذار جديد على عداد الأخطاء. تنفجر القنبلة إذا ارتكب نازع القنابل 3 أخطاء، ويتسارع المؤقت مع ارتكاب كل خطأ.

إذا لم تجد أي عداد أخطاء فوق مؤقت القنبلة، فهذا يعني أن القنبلة ستنفجر مع أول إنذار، مما يعني أنه لا مجال للخطأ.

جمع المعلومات

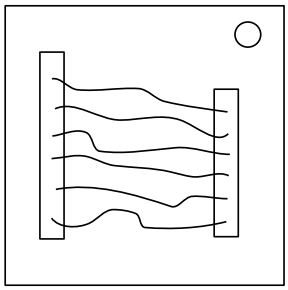
تتطلب بعض تعليمات التعطيل معلومات محددة حول القنبلة ، مثل الرقم التسلسلي. يمكن العثور على هذا النوع من المعلومات عادةً في الجزء العلوي أو السفلي أو جانبي القنبلة. انظر الملاحق أ، ب، ج للحصول على هذه المعلومات التي قد تلزم لتعطيل وحدات معينة.



القسم 1: الوحدات

يتم تحديد الوحدات عن طريق الضوء الموجود في أعلى يمين الوحدة. عندما يضيء الضوء باللون الأخضر فهذا يعني أن الوحدة تعطلت.

لا تتعطل القنبلة إلا بعد تعطيل جميع الوحدات.



فيما يتعلق بوحدة الأسلاك البسيطة

الأسلاك زي شريانات الإلكترونيات، لأ دقيقة أوردة أظن، أي وحدة منهم بتروح علقلب؟

- تحتوي وحدة الأسلاك البسيطة على 3-6 أسلاك.
- يجب عليك أن تقطع سلكاً واحداً فقط كي تعطل الوحدة
- ترتيب الأسلاك تنازلي من الأعلى للأسفل

3 أسلاك:

إذا لم تجد أي أسلاك حمراء، فاقطع السلك الثاني.
وإلا، فاقطع السلك الأخير إذا كان لون السلك الأخير أبيض.
وإلا، فاقطع آخر سلك أزرق إذا كان هناك أكثر من سلك واحد باللون الأزرق.
وإلا، فاقطع السلك الأخير.

4 أسلاك:

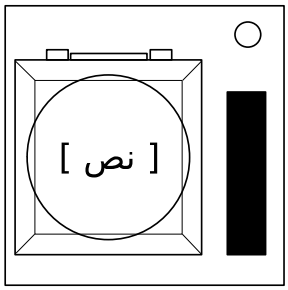
إذا وجدت أكثر من سلك واحد لونه أحمر، وكانت آخر خانة في الرقم التسلسلي رقماً فردياً، فاقطع آخر سلك أحمر.
وإلا، فاقطع السلك الأول إذا كان لون السلك الأخير أصفر ولم يكن هناك أي أسلاك حمراء.
وإلا، فاقطع السلك الأول إذا كان هناك سلك واحد فقط لونه أزرق.
وإلا، فاقطع السلك الأخير إذا كان هناك أكثر من سلك واحد باللون الأصفر.
وإلا، اقطع السلك الثاني.

5 أسلاك:

إذا كان لون السلك الأخير أسود وكانت آخر خانة في الرقم التسلسلي رقماً فردياً، فاقطع السلك الرابع.
وإلا، فاقطع السلك الأول إذا كان هناك سلك واحد فقط لونه أحمر وكان هناك أكثر من سلك واحد لونه أصفر.
وإلا، فاقطع السلك الثاني إذا لم يكن هناك أي أسلاك سوداء.
وإلا، فاقطع السلك الأول

6 أسلاك:

إذا لم تجد أي أسلاك صفراء وكانت آخر خانة في الرقم التسلسلي رقماً فردياً، فاقطع السلك الثالث.
وإلا، فاقطع السلك الرابع إذا كان هناك سلك واحد فقط لونه أصفر وكان هناك أكثر من سلك واحد لونه أبيض.
وإلا، فاقطع السلك الأخير إذا لم يكن هناك أي أسلاك حمراء.
وإلا، فاقطع السلك الرابع.



فيما يتعلق بوحدة الزر الكبير

هل كنت تظنّ أن الأمور بهذه البساطة؟ يعني كل المطلوب أن تضغط على الزر الذي كُتِب عليه "اضغطني". هذا التفكير الطفولي هو سبب فشلك في تفكيك القنابل!

انظر ملحق أ بخصوص الرمز التعريفي.
انظر ملحق ب بخصوص رموز البطاريات.

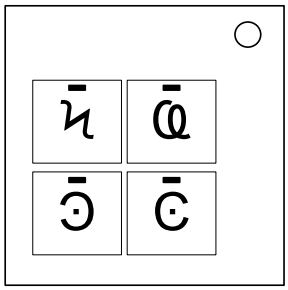
اتبع القوانين بالترتيب الظاهر أمامك، ونفذ المطلوب بناءً على ذلك.

1. إذا كان لون الزر ازرق وكانت الكلمة المكتوبة على الزر "اتركني"، فأبقِ إصبعك على الزر وعُد إلى فصل "متى أرفع إصبعي عن الزر؟" من هذا الكتيب.
2. إذا كان هناك أكثر من بطارية واحدة، وكانت الكلمة المكتوبة على الزر هي "تفجير"، فاضغط الزر ضغطة واحدة سريعة.
3. إذا كان لون الزر أبيض، وكان هناك مؤشر مضيء مكتوب عليه "CAR"، فأبقِ إصبعك على الزر وعد إلى فصل "متى أرفع إصبعي عن الزر" من هذا الكتيب.
4. إذا كان هناك أكثر من بطاريتين وكان هناك مؤشر مضيء مكتوب عليه "FRK" فاضغط الزر ضغطة واحدة سريعة.
5. إذا كان لون الزر أصفر، فأبقِ إصبعك على الزر وعد إلى فصل "متى أرفع إصبعي عن الزر؟" من هذا الكتيب.
6. إذا كان لون الزر أحمر وكانت الكلمة المكتوبة عليه هي "تثبيت"، فاضغط الزر ضغطة واحدة سريعة.
7. إذا لم ينطبق أي مما سبق، فأبق إصبعك على الزر وعد إلى فصل "متى أرفع إصبعي عن الزر؟" من هذا الكتيب.

متى أرفع إصبعي عن الزر؟

متى ما ثبّتت إصبعك على الزر، فستلاحظ أن الشريط الموجود جانبي الوحدة قد أضاء بلون معين. سيكون عليك أن تترك الزر عند لحظة معينة يحددها لون الشريط.

- شريط أزرق: اترك عندما يظهر رقم 4 في أي خانة من خانات مؤقت القنبلة.
- شريط أبيض: اترك عندما يظهر رقم 1 في أي خانة من خانات مؤقت القنبلة.
- شريط أصفر: اترك عندما يظهر رقم 5 في أي خانة من خانات مؤقت القنبلة.
- شريط بلون أخر: اترك عندما يظهر رقم 1 في أي خانة من خانات مؤقت القنبلة.

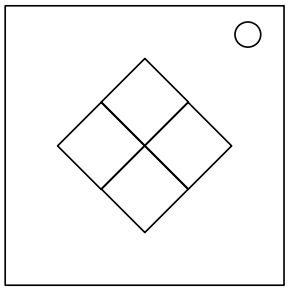


فيما يتعلق بوحدة الرموز

لا أدري من أين جاؤوا بهذه الرموز الغريبة! ولكن أستبعد أن تكون لغةً عربيةً فصيحة.

- فقط عمود واحد من الأعمدة الموجودة أدناه يحتوي على الرموز الأربعة التي تظهر في وحدة القنبلة.
- اضغط على الرموز الأربعة بذات الترتيب التنازلي (من الأعلى للأسفل) الذي وردت فيه في العمود.

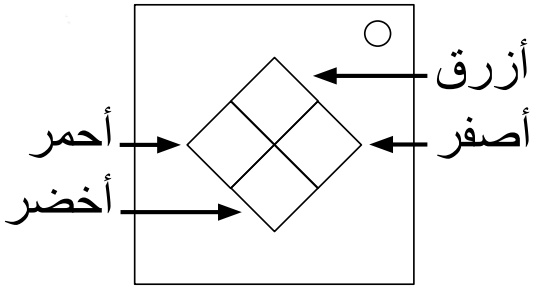
Ϙ	Ӛ	©	б	Ψ	б
Ѧ	Ϙ	☪	¶	ҁ	Ӛ
ϡ	Ↄ	ϖ	ѣ	ѣ	✖
ϰ	ϖ	Ж	Ҥ	Ҥ	æ
Ҥ	☆	ϛ	Ж	¶	Ψ
ӂ	ӂ	ϡ	¿	ӄ	Ӣ
Ↄ	¿	☆	ҁ	★	Ω



فيما يتعلق بوحدة الأحمر أزرق

تذكرني هذه اللعبة بطفولتي. كان عندنا لعبة مثلها، ولكن يبدو أن هذه نسخة تقليد تستطيع شراؤها بأبخس الأسعار.

1. سيُضيء واحد من هذه الأزرار الأربعة التي يحمل كل منها لون مميز.
2. استخدم الجدول الموجود في الأسفل لمعرفة الزر الذي يجب أن تضغطه.
3. سيُضيء الزر الأول متبوعاً بزر آخر وهكذا. المطلوب منك هو أن تتذكر تسلسل الأزرار ومن ثم الضغط على الأزرار الصحيحة باستخدام الجدول.
4. سيُضاف زر جديد إلى تسلسل الأزرار مع كل دورة جديدة حتى تنجح في تعطيل الوحدة.

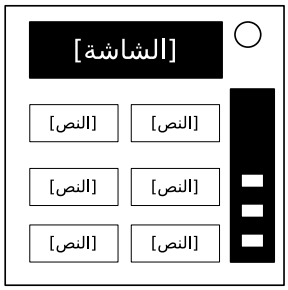


إذا كان الرقم التسلسلي يحتوي على حرف علة (A E I O U):

		الضوء الأحمر	الضوء الأزرق	الضوء الأخضر	الضوء الأصفر
الزر:	**0 إنذارات**	أزرق	أحمر	أصفر	أخضر
	إنذار 1	أصفر	أخضر	أزرق	أحمر
	إنذار 2	أخضر	أحمر	أصفر	أزرق

إذا كان الرقم التسلسلي لا يحتوي على حرف علة (A E I O U):

		الضوء الأحمر	الضوء الأزرق	الضوء الأخضر	الضوء الأصفر
الزر:	**0 إنذارات**	أزرق	أصفر	أخضر	أحمر
	إنذار 1	أحمر	أزرق	أصفر	أخضر
	إنذار 2	أصفر	أخضر	أزرق	أحمر



فيما يتعلق بوحدة باختصار

لا يجوز أن نطيل الكلام لأن الوقت من ذهب، وخير الكلام ما قل ودل، وهناك قنبلة على وشك أن تنفجر في أي لحظة. عليك أن تبدأ بمحاولة تفكيك الوحدة بدلاً من إضاعة وقتك بقراءة هذه الجملة.

1. انظر للكلمة المعروضة على الشاشة وراجع الخطوة 1 لمعرفة الزر الذي يجب عليك أن<u>تقرأه</u>.
2. اقرأ الكلمة المكتوبة على الزر ومن ثم راجع الخطوة 2 لمعرفة الزر الذي يجب عليك أن <u>تضغطه</u>.
3. كرر هذه العملية حتى تنجح في تعطيل الوحدة

<u>الخطوة 1:</u>

بالاستناد على الكلمة الظاهرة على الشاشة، <u>اقرأ</u> الزر المطلوب وانتقل إلى الخطوة 2:

ناس		عصى		ماذا		نعم		شاشة		كلمة	
			👁				👁				
👁										👁	
					👁				👁		

		أول		ثانية		اصبر		نام		ابني	
			👁								
						👁					👁
👁				👁				👁			

عين		صفحة		صافح		يحيى		يحيا		تبنى	
									👁		
	👁						👁				👁
		👁		👁							

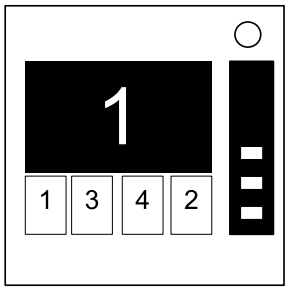
عصا		تبني		ألم		قلم		عمر		عمرو	
				👁							
	👁		👁								👁
							👁	👁			

فراغ		لا شيء		اقرأ		دقيقة	
					👁		
👁							
			👁				👁

الخطوة 2:

بناء على الكلمة المكتوبة على الزر اضغط على أول كلمة تمر معك في الجدول.

"ل":	صفحة, يحيا, ع, عمرو, عيد, عمر, صافح, عين, ل, لا شيء, لام, ماذا, يحيى, اصبر
"لام":	عيد, يحيا, صفحة, عمرو, لا شيء, صافح, يحيى, ماذا, اصبر, ل, عين, ع, عمر, لام
"لا شيء":	عين, ماذا, اصبر, لام, ع, ل, صافح, صفحة, يحيى, عيد, عمر, يحيا, لا شيء, عمرو
"عين":	اصبر, صافح, يحيا, عمرو, عين, عمر, ل, يحيى, لا شيء, ع, عيد, ماذا, صفحة, لام
"يحيى":	ماذا, صافح, يحيا, عمرو, صفحة, عين, لا شيء, عمر, عيد, ع, اصبر, لام, يحيى, ل
"صفحة":	يحيا, صافح, ماذا, عمرو, لام, ع, عمر, ل, يحيى, صفحة, عيد, عين, لا شيء, اصبر
"ع":	ماذا, ع, عيد, يحيى, ل, عين, عمرو, لا شيء, يحيا, لام, اصبر, صفحة, عمر, صافح
"ماذا":	ل, يحيى, عيد, ع, يحيا, صفحة, صافح, لا شيء, عمر, عين, ماذا, عمرو, اصبر, لام
"عيد":	صافح, عيد, لام, لا شيء, عمرو, صفحة, عين, ع, ماذا, اصبر, عمر, ل, يحيا, يحيى
"صافح":	صفحة, يحيى, ل, عمر, لا شيء, اصبر, ع, صافح, عمرو, عيد, ماذا, عين, يحيا, لام
"عمرو":	عين, ل, يحيا, ع, يحيى, عمر, لا شيء, اصبر, عيد, عمرو, صافح, لام, ماذا, صفحة
"يحيا":	عمرو, لا شيء, لام, صفحة, ماذا, يحيى, اصبر, يحيا, عيد, ل, عين, عمر, ع, صافح
"اصبر":	ماذا, لا شيء, عين, يحيا, صفحة, عيد, لام, عمر, ع, اصبر, يحيى, ل, صافح, عمرو
"عمر":	صافح, عمرو, صفحة, ل, عمر, يحيا, يحيى, ماذا, عين, عيد, لام, ع, لا شيء, اصبر
"ص":	فراغ, دقيقة, عصا, تبنى, تبنا, يمكن, وقف, عصى, تحت, ص, يمين, صاد, صبرك, لحظه
"دقيقة":	عصا, تبنا, صاد, يمكن, تحت, صبرك, يمين, عصى, ص, لحظه, تبنى, فراغ, وقف, دقيقة
"عصا":	يمين, دقيقة, يمكن, عصا, تبنا, وقف, فراغ, لحظه, تبنى, ص, تحت, عصى, صاد, صبرك
"تبنى":	ص, تبنى, وقف, تبنا, يمين, دقيقة, لحظه, عصا, تحت, يمكن, فراغ, صبرك, صاد, عصى
"وقف":	صبرك, لحظه, وقف, يمكن, تحت, فراغ, عصا, عصى, تبنى, صاد, تبنا, يمين, دقيقة, ص
"لحظه":	يمكن, فراغ, تبنا, تحت, تبنى, وقف, يمين, صبرك, لحظه, ص, صاد, عصى, دقيقة, عصا
"يمكن":	يمكن, عصا, دقيقة, ص, صبرك, عصى, يمين, تبنا, فراغ, صاد, تبنى, وقف, لحظه, تحت
"يمين":	وقف, لحظه, دقيقة, تبنى, تبنا, يمين, صبرك, ص, يمكن, صاد, عصا, فراغ, عصى, تحت
"تحت":	ص, عصى, تبنى, عصا, لحظه, صبرك, يمين, صاد, دقيقة, يمكن, وقف, تبنا, تحت, فراغ
"صبرك":	فراغ, يمكن, تبنا, تحت, عصا, وقف, تبنى, عصى, صاد, ص, لحظه, دقيقة, يمين, صبرك
"تبنا":	تحت, يمكن, يمين, عصا, عصى, فراغ, تبنا, صاد, صبرك, دقيقة, وقف, تبنى, لحظه, ص
"عصى":	دقيقة, لحظه, صبرك, يمين, ص, وقف, فراغ, تحت, تبنى, تبنا, عصى, يمكن, عصا, صاد
"فراغ":	دقيقة, صبرك, صاد, تبنى, ص, عصى, يمكن, وقف, فراغ, لحظه, تحت, تبنا, عصا, يمين
"صاد":	تبنى, تبنا, لحظه, وقف, عصى, صبرك, يمين, تحت, يمكن, ص, صاد, فراغ, دقيقة, عصا



فيما يتعلق بوحدة الرباعيات

هل يتوقعون مني أن أحفظ كل هذه الأرقام؟؟؟

- اضغط على الزر الصحيح كي تنتقل إلى المرحلة التالية من هذه الوحدة. يلزمك أن تُنهي جميع المراحل كي تعطل هذه الوحدة.
- ستعود الوحدة بك إلى المرحلة الأولى إذا ضغطت على الزر الخطأ.
- ترتيب الأزرار من اليسار إلى اليمين.

المرحلة 1:

إذا كان الرقم الظاهر على الشاشة هو 1، فاضغط على ثاني زر.
إذا كان الرقم الظاهر على الشاشة هو 2، فاضغط على ثاني زر.
إذا كان الرقم الظاهر على الشاشة هو 3، فاضغط على ثالث زر.
إذا كان الرقم الظاهر على الشاشة هو 4، فاضغط على رابع زر.

المرحلة 2:

إذا كان الرقم الظاهر على الشاشة هو 1، فاضغط الرقم "4".
إذا كان الرقم الظاهر على الشاشة هو 2، فاضغط ذات الزر الذي ضغطته في المرحلة 1.
إذا كان الرقم الظاهر على الشاشة هو 3، فاضغط على أول زر.
إذا كان الرقم الظاهر على الشاشة هو 4، فاضغط ذات الزر الذي ضغطته في المرحلة 1.

المرحلة 3:

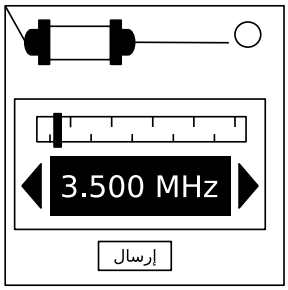
إذا كان الرقم الظاهر على الشاشة هو 1، فاضغط ذات الرقم الذي ضغطته في المرحلة 2.
إذا كان الرقم الظاهر على الشاشة هو 2، فاضغط ذات الرقم الذي ضغطته في المرحلة 1.
إذا كان الرقم الظاهر على الشاشة هو 3، فاضغط على ثالث زر.
إذا كان الرقم الظاهر على الشاشة هو 4، فاضغط الرقم "4".

المرحلة 4:

إذا كان الرقم الظاهر على الشاشة هو 1، فاضغط ذات الزر الذي ضغطته في المرحلة 1.
إذا كان الرقم الظاهر على الشاشة هو 2، فاضغط على أول زر.
إذا كان الرقم الظاهر على الشاشة هو 3، فاضغط ذات الزر الذي ضغطته في المرحلة 2.
إذا كان الرقم الظاهر على الشاشة هو 4، فاضغط ذات الزر الذي ضغطته في المرحلة 2.

المرحلة 5:

إذا كان الرقم الظاهر على الشاشة هو 1، فاضغط ذات الرقم الذي ضغطته في المرحلة 1.
إذا كان الرقم الظاهر على الشاشة هو 2، فاضغط ذات الرقم الذي ضغطته في المرحلة 2.
إذا كان الرقم الظاهر على الشاشة هو 3، فاضغط ذات الرقم الذي ضغطته في المرحلة 4.
إذا كان الرقم الظاهر على الشاشة هو 4، فاضغط ذات الرقم الذي ضغطته في المرحلة 3.



فيما يتعلق بشيفرة مورس

شفرة مورس؟ أظني شفتها مرة بفيلم ولا هيك شي

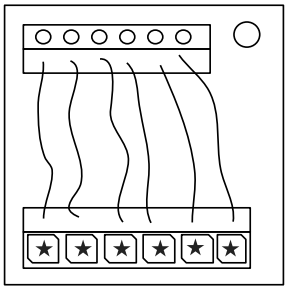
- عليك أن تفك الشيفرة باستخدام جدول مورس كي تستطيع قراءة الكلمة.
- الإشارة ستستمر بالتكرار، مع وجود وقفة طويل بين كل إشارة والتي تليها.
- إذا استطعت أن تفك الشيفرة وتعرف الكلمة، فأرسل إشارة بالتردد الصحيح واضغط على زر الإرسال.

كيف تقرأ الرسالة

1. الومضة القصيرة تمثل نقطة.
2. الومضة الطويلة تمثل شَرطة.
3. هناك وقفة طويلة بين كل حرف وحرف.
4. هناك وقفة طويلة جداً قبل أن تُعاد الكلمة.

ا	● ▬	ق	▬ ● ▬ ▬
ب	▬ ● ● ●	ك	▬ ● ▬
ت	▬	ل	● ▬ ● ●
ث	▬ ● ▬ ●	م	▬ ▬
ج	● ▬ ▬ ▬	ن	▬ ●
ح	● ● ● ●	ه	▬ ▬ ● ● ●
خ	▬ ▬ ▬	و	▬ ▬ ●
د	▬ ● ●	ي	▬ ▬ ▬ ▬ ▬
ذ	▬ ▬ ● ●	0	● ▬ ▬ ▬ ▬
ر	▬ ●	1	● ▬ ▬ ▬ ▬
ز	▬ ▬ ▬ ●	2	● ● ▬ ▬ ▬
س	● ● ●	3	● ● ● ▬ ▬
ش	▬ ▬ ▬ ▬	4	● ● ● ● ▬
ص	▬ ● ● ▬	5	● ● ● ● ●
ض	▬ ● ● ●	6	▬ ● ● ● ●
ط	▬ ● ●	7	▬ ▬ ● ● ●
ظ	▬ ▬ ● ▬	8	▬ ▬ ▬ ● ●
ع	● ▬ ● ▬	9	▬ ▬ ▬ ▬ ●
غ	▬ ▬ ●		
ف	● ● ▬ ●		

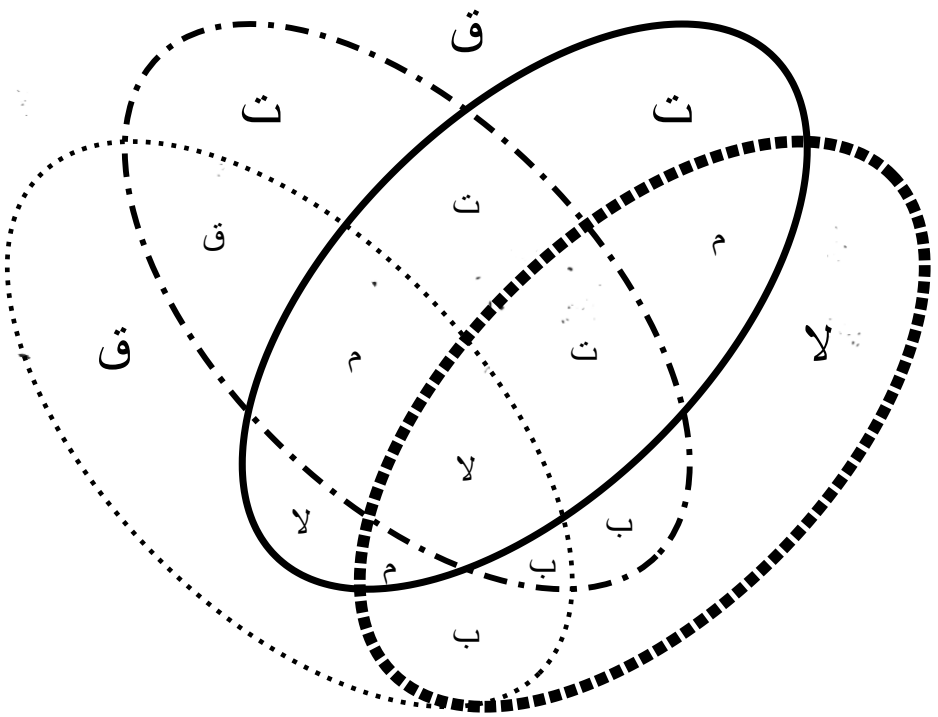
إذا كانت الكلمة:	فأرسل إشارة بتردد:
بيتزا	3.505 MHz
موجود	3.515 MHz
مجنون	3.522 MHz
مفقود	3.532 MHz
عبقري	3.535 MHz
جمهور	3.542 MHz
سلاسل	3.545 MHz
قانون	3.552 MHz
رحلات	3.555 MHz
عينان	3.565 MHz
شوارع	3.572 MHz
محدود	3.575 MHz
راديو	3.582 MHz
مجهول	3.592 MHz
تحاور	3.595 MHz
قاموس	3.600 MHz



فيما يتعلق بوحدة الأسلاك الشائكة

تأتي الأسلاك بشتى الأشكال والأصناف. بعضها ملون وبعضها مخطط وبعضها لا يشبه غيره. وجدنا لحسن الحظ رسم بياني يدلنا على الأسلاك التي يلزم قطعها، ولكنه ربما أدق من اللازم...

- لاحظ أن هناك ضوء فوق كل سلك وخانة تظهر فيها رمز "★" أسفله.
- راجع الشكل التوضيحي (مجموعات فن) لمعرفة خصائص **كل سلك** من شكل ولون ورمز وبناء على هذه المعلومات عليك أن تحدد إذا كان المطلوب هو قطع السلك أو تركه.
- قد يكون هناك أسلاك بأكثر من لون واحد.



الحرف	التعليمات
ق	اقطع السلك
لا	لا تقطع السلك
ت	اقطع السلك إذا كان أخر رقم في خانات الرقم التسلسلي رقماً زوجياً.
م	اقطع السلك إذا وجد على القنبلة منفذ **Parallel**
ب	اقطع السلك إذا كان هناك بطاريتان أو أكثر في القنبلة.

السلك ملون باللون الأحمر

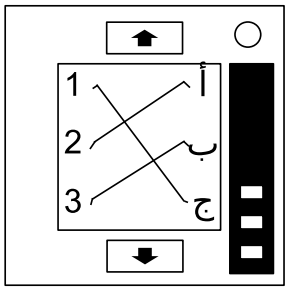
السلك ملون باللون الأزرق

رمز ★ موجود

الضوء شغال

انظر ملحق ب بخصوص رموز البطاريات.
انظر ملحق ج بخصوص رموز المنافذ.

فيما يتعلق بوحدة الأسلاك المتتابعة



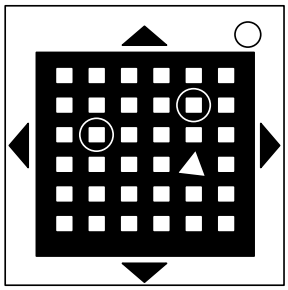
مهندسٌ ماهر صمم هذه اللوحة ولكن يبدو أنه يفتقد إلى حس العملية بعض الشيء. لا بد أن هناك طريقة أسهل لتصميم دارة بتسعة أسلاك.

- ستجد في هذه الوحدة أكثر من لوحة تحتوي على عدد من الأسلاك، ولكن لن تعرض الوحدة سوى لوحةً واحدةً كل مرة. استخدم الأسهم للانتقال بين اللوحات.
- لا تنتقل من اللوحة التي بين يديك إلا بعد أن تتأكد أنك قد قطعت كل الأسلاك المطلوبة.
- اقطع الأسلاك بناءً على الجدول التالي. تعداد الأسلاك متتابع ولا يعتمد على ترتيب اللوحات.

ترتيب الأسلاك الحمراء	
ترتيب الأسلاك	اقطع إذا كان موصولاً بـ:
أول سلك أحمر	"ج"
ثاني سلك أحمر	"ب"
ثالث سلك أحمر	"أ"
رابع سلك أحمر	"أ" أو "ج"
خامس سلك أحمر	"ب"
سادس سلك أحمر	"أ" أو "ج"
سابع سلك أحمر	"أ" أو "ب" أو "ج"
ثامن سلك أحمر	"أ" أو "ب"
تاسع سلك أحمر	"ب"

ترتيب الأسلاك الزرقاء	
ترتيب الأسلاك	اقطع إذا كان موصولاً بـ:
أول سلك أززق	"ب"
ثاني سلك أزرق	"أ" أو "ج"
ثالث سلك أزرق	"ب"
رابع سلك أزرق	"أ"
خامس سلك أزرق	"ب"
سادس سلك أزرق	"ب" أو "ج"
سابع سلك أزرق	"ج"
ثامن سلك أزرق	"أ" أو "ج"
تاسع سلك أزرق	"أ"

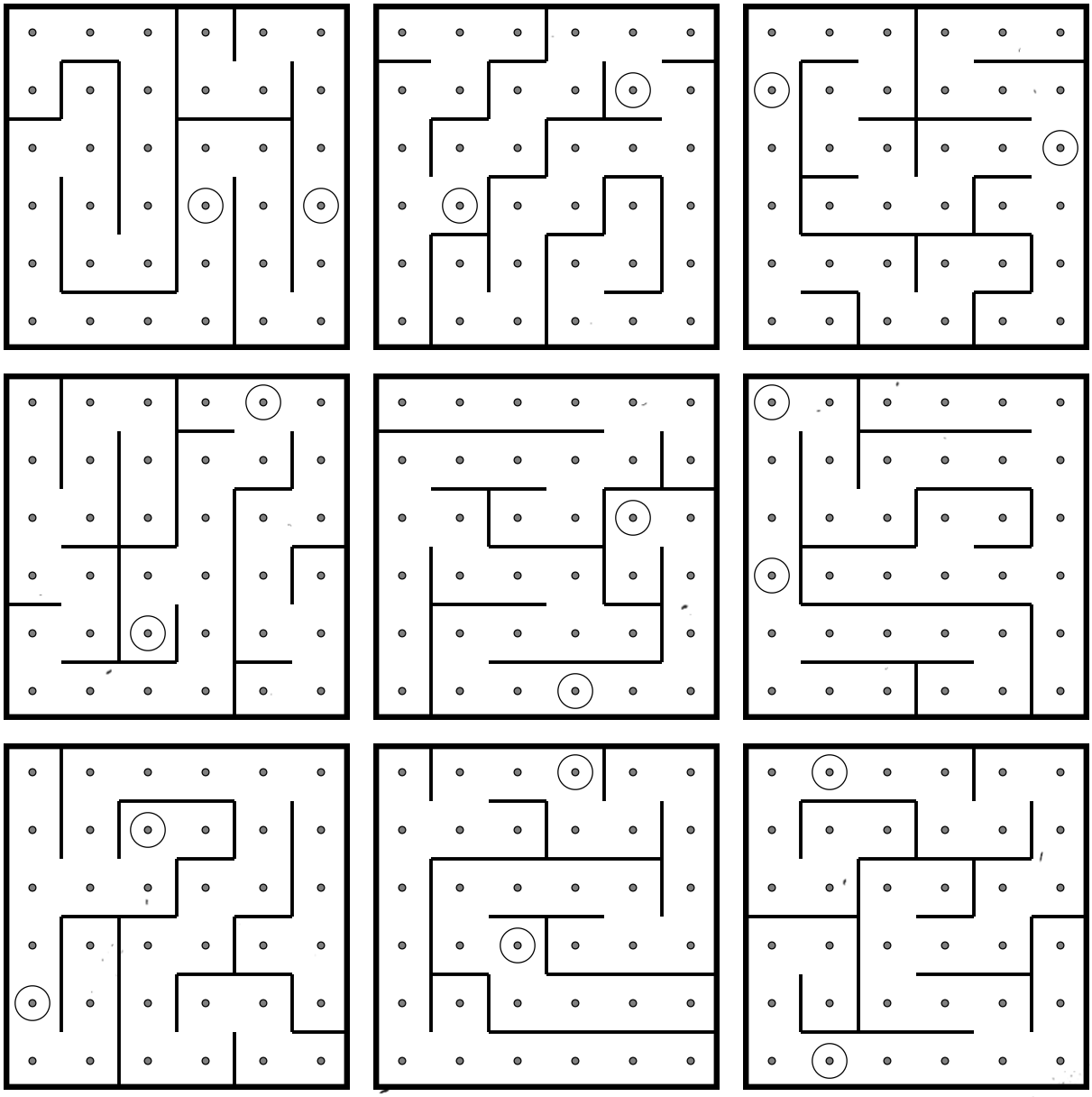
ترتيب الأسلاك السوداء	
ترتيب الأسلاك	اقطع إذا كان موصولاً بـ:
أول سلك أسود	"أ" أو "ب" أو "ج"
ثاني سلك أسود	"أ" أو "ج"
ثالث سلك أسود	"ب"
رابع سلك أسود	"أ" أو "ج"
خامس سلك أسود	"ب"
سادس سلك أسود	"ب" أو "ج"
سابع سلك أسود	"أ" أو "ب"
ثامن سلك أسود	"ج"
تاسع سلك أسود	"ج"

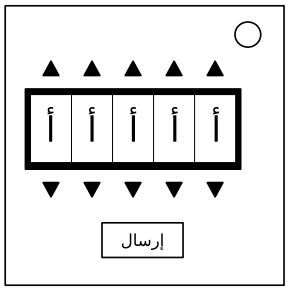


فيما يتعلق بوحدة المتاهة

أين تبدأ وأين تنتهي هذه المتاهة؟؟؟

- حاول أن تجد المتاهة التي يتطابق موقع الدوائر فيها مع المتاهة الموجودة في القنبلة.
- المطلوب من النازع أن يوجه المؤشر الأبيض إلى المثلث الأحمر مستخدماً الأسهم الموجودة أمامه.
- **تحذير:** إياك أن تدوس على الخطوط الموجودة في المتاهة. هذه الخطوط لا تظهر على القنبلة.





فيما يتعلق بوحدة الباسوورد

لحسن حظنا كلمة السر هذه لا تطلب منك أحرف كبيرة وصغيرة ورموز وأعداد وشعر ونثر.

- استخدم الأسهم لتجربة الاحتمالات الممكنة من الأحرف في كل خانة.
- يوجد كلمة سر صحيحة واحدة فقط تطابق أحد الكلمات المكتوبة بالأسفل.
- اضغط على زر "إرسال" عند معرفة الكلمة الصحيحة.

تدمير	تحقيق	تحليق	تنبيه	تحليل
تفضيل	تفاعل	تفجير	تحميل	تعطيل
تحديد	تحويل	تفصيل	ألغام	كلمات
العاب	قنبلة	معتصم	رمضان	ممتاز
بطاطس	برامج	براعم	قاعدة	قاعات
قانون	نيازك	نيران	نيوتن	سبورة
سبانخ	سباحة	منتجع	منشار	منارة

00

القسم 2: الوحدات المزعجة

لا يمكن تعطيل الوحدات المزعجة بصورة نهائية، ولهذا فهي دائماً مصدر خطر.

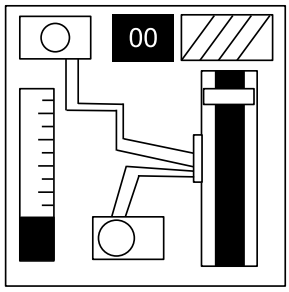
تُعرَف الوحدات المزعجة بالمؤقت الصغير الموجود أعلى الوحدة. وتُفعل هذه الوحدات بمجرد ما تبدأ بالعمل على القنبلة. عليك أن تبقى دائماً متنبهاً وأن تحرص على تعطيل هذه الوحدات باستمرار قبل وصول مؤقت أي وحدة من هذه الوحدات إلى الصفر.

احذر وانتبه: الوحدات المزعجة قد تعود للعمل في أي لحظة دون سابق إنذار.

فيما يتعلق بوحدة تصريف الغاز

الاختراق فنٌّ له أصوله، ولا يستطيع أن يتقنه من هبّ ودبّ من الناس. لحسن الحظ هذه الوحدة لا تصعب على طفلٍ عمره 4 سنوات.

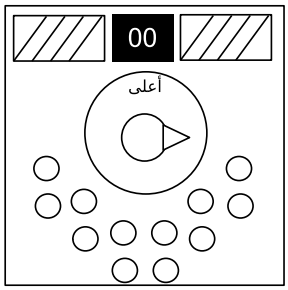
- ستظهر أسئلة أمامك على الشاشة، وعليك أن تُجيب على الأسئلة إما بـ"نعم" بالضعط على "ن" أو "لا" بالضغط على "ل".



فيما يتعلق بوحدة الشاحن

صُنعِت هذه الوحدة خصيصاً لتضييع وقتك.

- أفرغ الشاحن قبل وصول الجهد الكهربائي إلى مستويات خطيرة من خلال إنزال المقبض.



فيما يتعلق بالمقابض

لا أدري من أين جاء مصمم هذه الوحدة بهذه الأفكار المعقدة دون أي داعي. ألم يكن أفضل له ولنا وللبشرية أن يستغل وقته في المُفيد؟

- يمكن تدوير المقبض إلى أحد المواضع الأربعة المختلفة.
- يجب أن يكون المقبض في الوضع الصحيح عندما يصل مؤقت هذه الوحدة إلى الصفر.
- يجب عليك معرفة الاتجاه الصحيح بالنظر إلى الأضواء الاثني عشر.
- انتبه! اتجاه المقبض يستند على موقع "الشمال" (مثل البوصلة). موقع الشمال ليس ثابتاً دائماً

ترتيب الأضواء

شمال:

		X		X	X
X	X	X	X		X

X		X		X	
	X	X		X	X

جنوب:

	X	X			X
X	X	X	X		X

X		X		X	
	X				X

غرب:

				X	
X			X	X	

				X	
			X	X	

شرق:

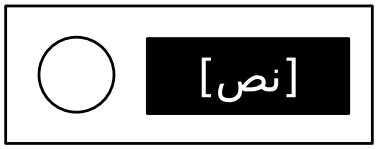
X		X	X	X	X
X	X	X		X	

X		X	X		
X	X	X		X	

X = ضوء شغال

مرجع أ: الرمز التعريفي

تستطيع العثور على المؤشرات المضيئة على جوانب القنبلة.

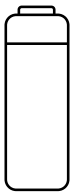
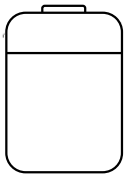


المؤشرات

- SND
- CLR
- CAR
- IND
- FRQ
- SIG
- NSA
- MSA
- TRN
- BOB
- FRK

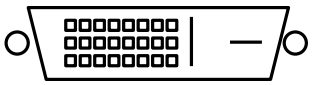
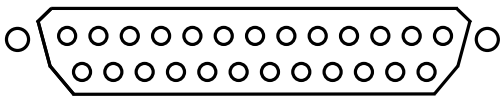
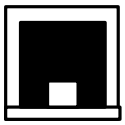
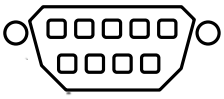
ملحق ب: رموز البطاريات

أنواع البطاريات الشائعة موجودة على محيط القنبلة.

البطارية	النوع
	AA
	D

ملحق ج: رموز المنافذ

توجد المنافذ الرقمية و التناظرية على جانب القنبلة

الاسم	المنفذ
DVI-D	
Parallel	
PS/2	
RJ-45	
Serial	
Stereo RCA	